

ناوبری ساحلی و موقعیت ساحلی

هدفهای رفتاری: فراگیر پس از پایان این فصل قادر خواهد بود:

- ۱- ناوبری ساحلی و موقعیت ساحلی را توضیح دهد.
- ۲- انواع خطوط مکان را در ناوبری ساحلی برشمرد.
- ۳- علائم ساحلی را با علائم نقشه مطابقت نماید.

۱- ناوبری ساحلی و موقعیت ساحلی

۱-۱- ناوبری ساحلی و موقعیت ساحلی

ناوبری: عبارت است از: علم تعیین موقعیت کشتی با ترسیم مسیر راه و مهارت هدایت آن با ایمنی تمام از یک موقعیت به موقعیت دیگر.

ناوبری ساحلی: عبارت است از: هدایت و کنترل واحد شناور در نزدیکی ساحل با سمت‌گیری و فاصله‌یابی از علائم ساحلی و تعیین اعماق آب. در سیستم دریانوردی دور از ساحل امکان اشتباه در محاسبات وجود دارد لیکن قابل تصحیح و جبران پذیر می‌باشد. در دریانوردی ساحلی هرگونه اشتباهی بعلاوه عدم فرصت مناسب جهت تصحیح جبران‌ناپذیر بوده و ممکن است به تصادم یا به‌گل‌نشستن کشتی منجر شود. پس در ناوبری ساحلی دریانورد باید وضعیت حال و آینده شناور را در هر لحظه مطمح نظر داشته و از امکانات موجود کشتی برای تعیین وضعیتهای زیر استفاده نماید:

– کسب اطلاع از اخطار، خطرات و تهدیدات آینده برای کشتی

– تعیین موقعیت کشتی به‌طور مداوم

– تعیین مسیر کشتی با تصمیم‌گیری بجا

معمولاً در وارد شدن و خارج شدن از بندر و در کنار ساحل روش ناوبری ساحلی به‌کار برده می‌شود. در آبهای آزاد نیز از این روش می‌توان استفاده کرد که از روی خطوط عمق تعیین شده

بتوان موقعیت کشتی را تعیین نمود.

ناوبری در کانال: با این که در مسیر کانالها راهنما (پابلوت) که یک متخصص ماهر و مجرب در کار خود می‌باشد و معمولاً برابر مقررات بین‌المللی برای بردن کشتی به داخل بندر بر روی کشتی می‌آید و دائماً راه و سرعت کشتی را بررسی نموده و در همه حال از موقعیت کشتی با اطلاع می‌باشد، اما افسر راه کشتی نیز باید با هوشیاری و توجه دائمی موقعیت کشتی را مشخص کرده و مسیر کشتی را تا مقصد تعیین نماید و تا رسیدن به مقصد پل فرماندهی را ترک نکند، زیرا ممکن است:

۱- در تعیین موقعیت اولیه کشتی اشتباهی رخ داده باشد.

۲- جریان آب باعث انحراف کشتی از راه اصلی خود شود.

۳- سکانی درست روی مسیر تعیین شده عمل نکند.

بنابراین، افسر راه برای کنترل مداوم موقعیت کشتی، باید با گرفتن سمتهای مناسب از هر فرصتی استفاده نماید. برای این منظور مجبور است بهترین و جدیدترین نقشه دریانوردی را که آخرین تصحیحات در آن به عمل آمده باشد به کار گیرد و همچنین قبل از ورود به بندر باید کتاب راهنمای ساحلی و سایر کتب مربوط به ناوبری را مطالعه کرده و به منظور ایجاد ایمنی بیشتر تا رسیدن به مقصد نکات زیر را مدنظر قرار دهد.

- آمادگی لنگر برای انداختن به آب

- روشن بودن دستگاه عمق‌یاب تا محل پهلوگیری یا لنگر انداختن

- در صورت نبودن عمق‌یاب الکتریکی استفاده از عمق‌یاب دستی

و سعی نماید در روی نقشه فواصل بین نقاط چرخش مشخص شده و راههای مورد نظر و سمتهای خطر و کم عمق نیز تعیین گردد و همچنین باید نقاط خطرناک نیز به وسیله دوایر ترسیم و راههای مناسب ترسیم شود.

شایان ذکر است که باید راههای مشخص و مستقیم انتخاب گردد و تغییر راه در محل‌های مورد نظر از قبل تعیین شده باشد تا هدایت کشتی از علامتی به علامت دیگر با دید کم کانال آسانتر شود.

اگر کشتی در داخل کانال بویه‌گذاری شده به یکی از بویه‌های پیش‌بینی شده به موقع نرسد، باید کشتی را ایست داده و سپس لنگر انداخت و یا اینکه آهسته به پیشروی ادامه داد.

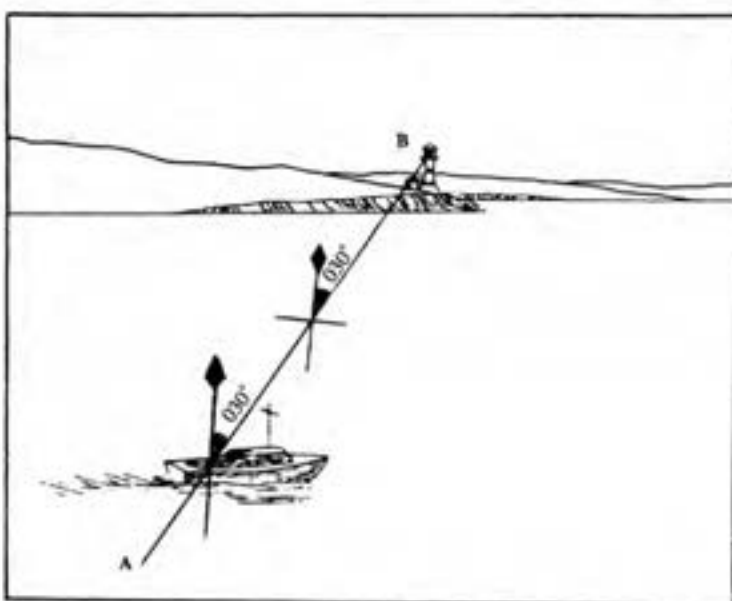
برای تغییر مسیر در داخل کانال قبل از استفاده از سکان باید مقدار تغییر راه یا راه جدید به سکانی اعلام گردد.

ناوبری در نزدیک ساحل: یکی از بهترین روشها، هدایت کشتی در امتداد یک ساحل کاملاً مشخص و عمق‌یابی شده است، زیرا این کار سبب می‌شود علامت قابل دید ساحلی برای تعیین موقعیت

کنشی در معرض دید قرار گیرد و همیشه وضعیت کنشی تحت کنترل باشد و در صورت مواجه شدن با هوای بد نیز از مزیت آبهای آرام که در کنار ساحل وجود دارند برخوردار باشد.

۱-۲- انواع خطوط مکان^۱

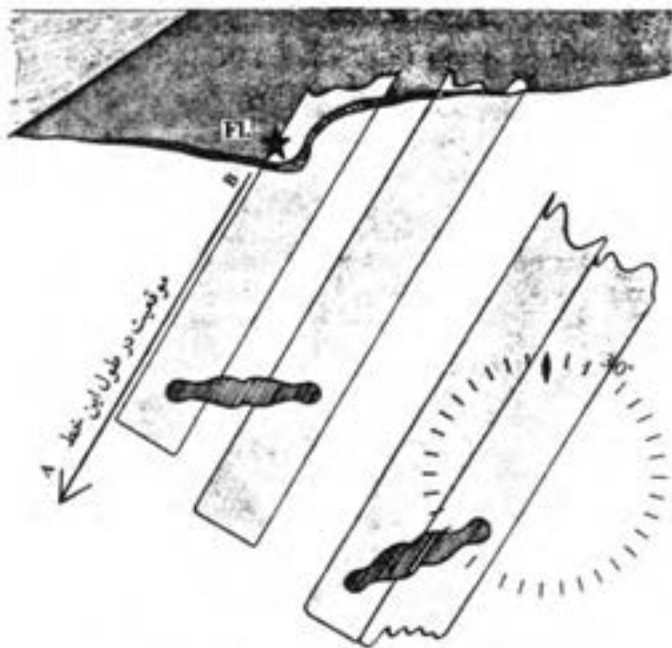
خطوط مکان از نظر هندسی، مکان هندسی نقاطی است که دارای نقاطی با خواص یکسان و مشابه باشد. تصور کنید یک شناور در شکل ۱-۱ از چراغ دریایی سمت 30° درجه حقیقی را به دست آورد. این شناور در هر نقطه از طول خط AB چراغ دریایی را با همان سمت 30° درجه حقیقی رؤیت خواهد کرد. در شکل ۱-۱ یک خط مکان (L.O.P.) نشان داده شده است.



شکل ۱-۱- خط مکان (L.O.P.)

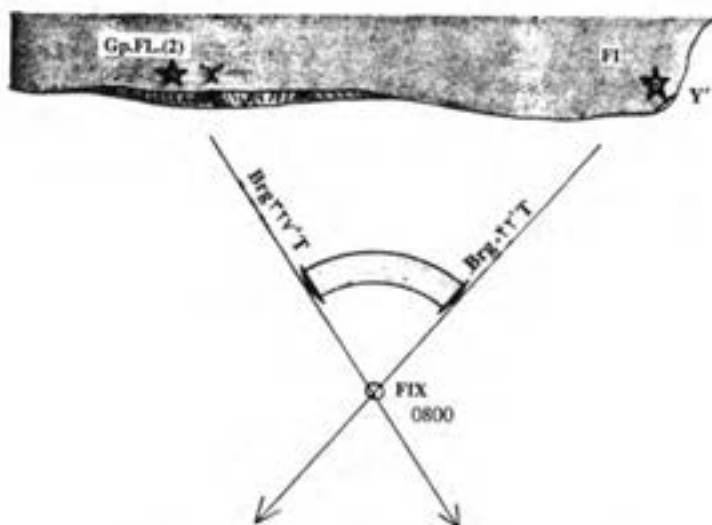
در عمل طبق شکل ۱-۲ بر روی نقشه دریایی، با استفاده از خط کش موازی و صفحه روزای نقشه از چراغ دریایی مذکور سمت 30° درجه حقیقی رسم می‌شود. چون خط AB یک خط مکان است، از این رو شناور می‌تواند بر روی بی‌نهایت نقاط خط AB قرار بگیرد و چراغ دریایی را همواره در سمت 30° درجه حقیقی رؤیت کند. در شکل ۱-۲ روش رسم خط مکان در روی نقشه دریایی نشان داده شده است.

۱ - LINES OF POSITION (L.O.P.)



شکل ۱-۲- روش رسم خط مکان (L.O.P.) در روی نقشه

اگر یک خط مکانی از علامت ساحلی دیگری به دست آورده شود محل تلاقی دو خط مکان موقعیت شناور (FIX) خواهد بود. در شکل ۱-۳ موقعیت شناور با دو سمت از دو چراغ دریایی در یک زمان (۰۸۰۰) نشان داده شده است.



شکل ۱-۳- موقعیت کنشی (FIX) با تقاطع دو سمت (دو خط مکان)

علامه ساحلی که برای به دست آوردن خطوط مکان تعیین می‌شوند باید کاملاً شناخته شده باشند و موقعیت آنها نیز در روی نقشه‌ای که به کار برده می‌شود معلوم باشند.

خطوط مکانی که در ناوبری ساحلی مورد استفاده قرار می‌گیرند عبارتند از :

الف - خطوط مکان با سمتهای مساوی ؛

ب - خطوط مکان با اختلاف سمتهای مساوی (ترازیت) ؛

ج - خطوط مکان با فواصل مساوی ؛

د - خطوط مکان با اعماق مساوی.

۳-۱- مطابقت علامه ساحلی با علامه نقشه

علامه ساحلی که برای به دست آوردن خطوط مکان تعیین می‌شوند با استفاده از کتاب لیست چراغهای دریایی^۱ باید کاملاً شناخته شده باشند ؛ همچنین موقعیت و مشخصات آنها در روی نقشه‌ای که به کار برده می‌شوند معلوم باشند. در موقع انتخاب علامه ساحلی و یا هر وسیله کمک ناوبری ساحلی دیگر باید سه نقطه را برای به دست آوردن خطوط مکان در نظر داشت که این سه نقطه عبارتند از :

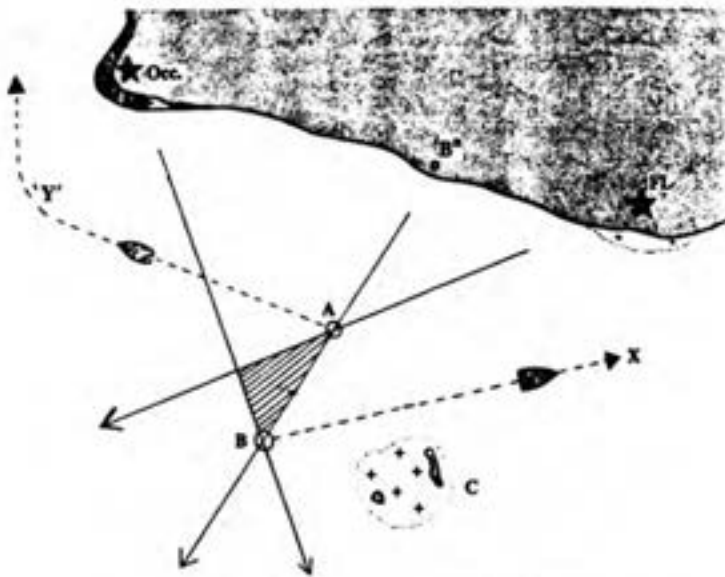
الف - زاویه تقاطع ؛

ب - تعداد اشپای ساحلی ؛

ج - ثبات آنها.

دو خط مکانی که همدیگر را با زاویه تقریباً ۹۰ درجه قطع می‌کنند نقطه دقیق‌تری را با خطای کمتری ارائه می‌دهند. در صورتی که فقط از دو علامت ساحلی استفاده شود هرگونه خطایی در مورد مشاهده و یا تشخیص آنها ممکن است بوضوح دیده نشود. ولی استفاده از سه خط مکان سبب می‌شود که هر خط مکان برای مبدأ چک کردن به کار گرفته شود. اگر تمام خطوط مکان در یک نقطه و یا با یک مثلث کوچک همدیگر را قطع کنند این نقطه قابل اطمینان خواهد بود (مرکز مثلث، موقعیت کشتی در نظر گرفته می‌شود). اگر مثلث حاصل خیلی بزرگ باشد باید سمتهای گرفته شده چک شوند.

هرگاه از تقاطع سه خط مکان، مثلث کوچکی به دست آید، با توجه به شکل ۴-۱، اگر آبهای کم عمق (صخره) در موقعیت C قرار داشته باشند و مسیر کشتی به طرف X باشد ایمنی‌ترین موقعیت انتخابی از مثلث مذکور نقطه B خواهد بود، اما اگر مسیر کشتی به طرف Y باشد ایمنی‌ترین موقعیت انتخابی از مثلث مذکور نقطه A خواهد بود.

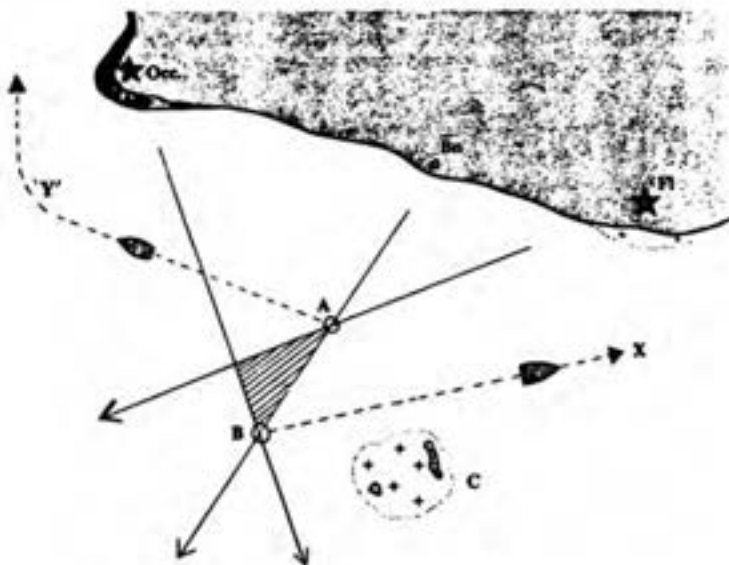


شکل ۴-۱- انتخاب موقعیت کستی از منطقه اطمینان

وقتی که از سه خط مکان استفاده می شود باید زاویه مابین آنها تقریباً 60° درجه باشد تا حداکثر دقت به دست آید. همیشه آن را از علائم ساحلی و یا وسایل کمک ناویری انتخاب نمایید که ثابت تر بوده تشخیص دادن آنها سهل تر باشد؛ برای مثال، چراغ دریایی نسبت به بویه بهتر است، زیرا دارای ساختمان ثابت بوده، تشخیص پذیر می باشد؛ همچنین به دلیل وضعیت جوی بد دریا ممکن است بویه ها جابه جا شوند و در همان محلی نباشند که در روی نقشه نشان داده شده است.

پرسش

- ۱- ناویری ساحلی را تعریف کرده و بگویید دریاورد چه چیزهایی را در هر لحظه باید مطمح نظر داشته باشد؟
- ۲- در ساعت 08^00 سرعت سنج یک شناور، $4/36$ را نشان می دهد. دریاورد چراغ دریایی X را در 33^0 درجه حقیقی و چراغ دریایی G را در 45 درجه حقیقی مشاهده می کند. موقعیت کشتی (FIX) را با رسم شکل مشخص کنید.
- ۳- خطوط مکانی که در ناویری ساحلی مورد استفاده قرار می گیرند برشمرد.
- ۴- دو مکان سمت با چه زاویه ای بر روی نقشه باید همدیگر را قطع کنند تا موقعیت کشتی دقیقتر به دست آید؟
- ۵- سه مکان سمت با چه زاویه ای بر روی نقشه باید همدیگر را قطع کنند، تا موقعیت کشتی دقیقتر به دست آید؟
- ۶- در موقع انتخاب علائم ساحلی و یا هر وسیله کمک ناویری ساحلی به چه نکاتی باید توجه شود؟
- ۷- در مطابقت علائم ساحلی با علائم نقشه (چراغ دریایی) چه کتابی مورد استفاده قرار می گیرد؟
- ۸- با توجه به شکل زیر، جهت رفتن به مسیر X موقعیت کشتی کدام یک از بی نهایت نقاط مثلث (منطقه اطمینان) انتخاب می شود؟



خطوط مکان (L.O.P.)

هدفهای رفتاری: فراگیر پس از پایان این فصل قادر خواهد بود:

۱- روش رسم خطوط مکان سمتهای مساوی را در ناوبری ساحلی توضیح

دهد.

۲- خطوط مکان اختلاف سمتهای مساوی (ترازیت) را توضیح دهد.

۳- خطوط مکان فاصله‌های مساوی را از اشیای ساحلی تعریف کند.

۴- خطوط مکان عمقهای مساوی را تعریف کند.

۵- اصول رسم و علامتگذاری خطوط مکان سمتها و فواصل را توضیح دهد.

۶- موارد استفاده سمت گیرها و خط کش سه شاخه را در ناوبری ساحلی توضیح

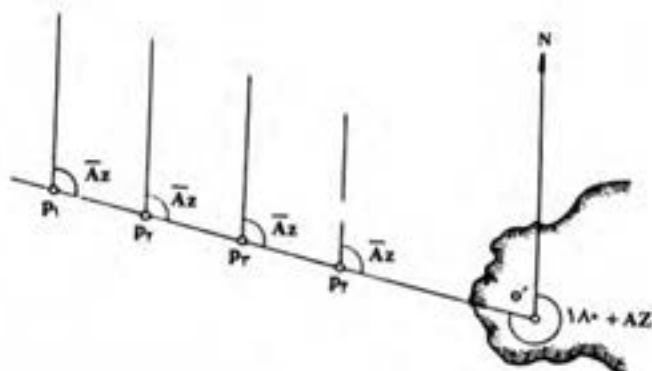
دهد.

۲- خطوط مکان (L.O.P.)

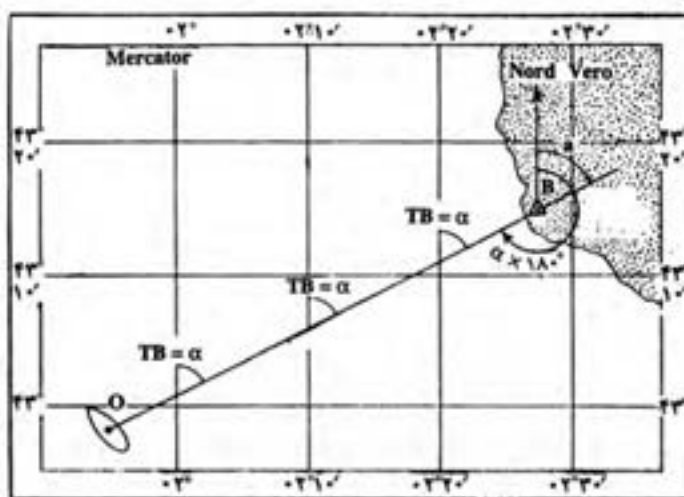
۱-۲- روش رسم خطوط مکان سمتهای مساوی در ناوبری ساحلی

می‌توان با سوار کردن سمت گیر^۱ بر روی قطب‌نمای جایز زاویه بین شمال حقیقی و انبشای ساحلی را به دست آورد. باید توجه داشت، مطابق شکل ۱-۲ سمت O اندازه‌گیری شده از P اگر برابر با AZ باشد، سمت P اندازه‌گیری شده از O برابر با $AZ + 180$ خواهد بود؛ یعنی سمت گرفته شده شیء ساحلی از روی کشتی با سمت کشتی که از ساحل (از همان شیء ساحلی) گرفته شود مکمل هم هستند.

در شکل ۱-۲ ملاحظه می‌شود هر ناظری که بر روی هر یک از نقاط صفحه مار بر شیء ساحلی قرار گرفته باشد همواره با صفحه مار بر شمال حقیقی زوایای یکسان می‌سازد.



رسم خطوط مکان سمتهای یکسان بر روی نقشه «مرکاتور» با توجه به «ایزگون» بودن نقشهٔ مرکاتور بسیار ساده می‌باشد، زیرا کافی است پس از سمت‌گیری، مکمل سمت حقیقی شیء مورد نظر، یعنی $AZ + 180^\circ$ را با استفاده از خط کش موازی و صفحهٔ روزای نقشه بر روی نقشه دریایی رسم کرد. در شکل ۲-۲ روش رسم سمت در روی نقشهٔ مرکاتور نشان داده شده است.

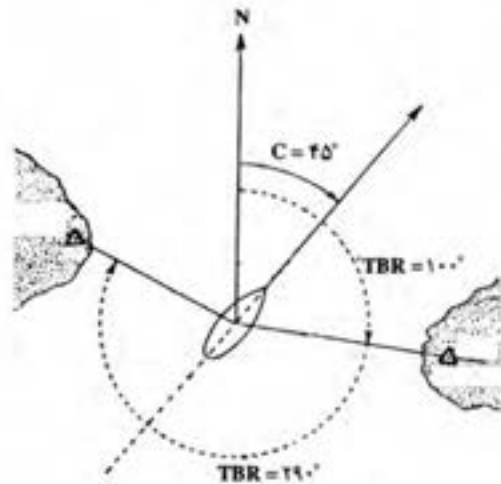


شکل ۲-۲- روش رسم سمت در روی نقشهٔ مرکاتور

اگر تکرارکننده جاپرو به دلایلی کار نکند، می‌توان سمت نسبی شیء ساحلی را به دست آورد که در لحظهٔ سمت‌گیری باید راه‌کشتی را در نظر داشت، زیرا:

سمت حقیقی = سمت نسبی + راه‌کشتی

در شکل ۲-۳ سمت نسبی چراغ دریایی نشان داده شده است؛ ملاحظه می‌شود که: $TB = RB + C$ (سمت حقیقی = سمت نسبی + راه کشتی)

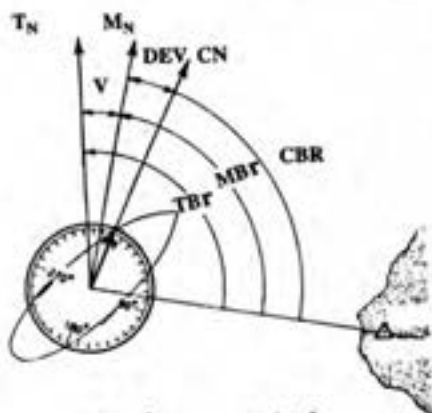


شکل ۲-۳- سمت نسبی چراغ دریایی

هرگاه سمت گیر بر روی قطب نمای مغناطیسی قرار گیرد، «سمت قطب‌نمایی» به دست می‌آید که در لحظه سمت‌گیری باید راه کشتی را مطمح نظر قرار داد، زیرا انحراف^۱ (DEV) به محور طولی کشتی (راه کشتی) بستگی دارد. در شکل ۲-۴ سمت قطب‌نمایی نشان داده شده است.

سمت حقیقی = سمت قطب‌نمایی \pm اختلاف \pm $\frac{E}{W}$ انحراف

در همین فرمول، مقدار اختلاف^۲ (VAR) از صفحه روزای نقشه و مقدار انحراف از جدول انحراف که قبلاً توسط افسر راه تنظیم شده است به دست می‌آید.



شکل ۲-۴- سمت قطب‌نمایی

۱ - DEVIATION (D.E.V)

۲ - VARIATION (V.A.R)

در شکل ۲-۵ جدول انحراف نشان داده شده است.

جدول ۲-۵- نمونه‌ای از جدول انحراف

Ships Heading (Magnetic)	Dev	Ships Heading (Magnetic)	Dev	Ships Heading (Magnetic)	Dev
000° (360°)	14' W	120°	15' E	240°	4' E
015°	10' W	135°	16' E	255°	1' W
030°	5' W	150°	12' E	270°	7' W
045°	1' W	165°	12' E	285°	12' W
060°	2' E	180°	13' E	300°	15' W
075°	5' E	195°	14' E	315°	19' W
090°	7' E	210°	12' E	330°	19' W
105°	9' E	225°	9' E	345°	17' W

در شکل ۲-۶ مقدار اختلاف در روی صفحه «روزا» نشان داده شده است که با این روش می‌توان مقدار آن را برای هر سالی که نیاز باشد به دست آورد. در شکل ۲-۶ مقدار انحراف برای سال ۱۹۷۳ برابر است با:

$$\text{سال } 1973 - 1943 = 30$$

$$30 \times 3' = 90' = 1^{\circ}30'$$

$$7^{\circ} - 1^{\circ}30' = 5^{\circ}30' \text{ E}$$



شکل ۲-۶- مقدار انحراف در صفحه روزا

با این که با اتصال سمت گیر بر روی تکرار کننده جاپرو سمت حقیقی به دست می‌آید، ولی برای دقت بیشتر باید اشتباه جاپرو را نیز در نظر گرفت: یعنی:

$$\text{سمت حقیقی} = \text{سمت جاپرو} \pm \frac{E}{W}$$

۱- اشتباه جاپرو (B) وقتی که کم نشان دهد «شرقی» است و هرگاه زیاد نشان دهد «غربی» است.

اشتباهات سمتها و حوزه احتمالی مکانهای سمت: اشتباه سمتها به این عوامل بستگی

دارد:

- ابزار سمت گیری:

- بی دقتی در تعیین مقادیر انحراف و اختلاف:

- بی دقتی در نحوه قرائت مقادیر سمت:

- بالانس نبودن سمت گیرها بر اثر خرابی دریا.

از طریق این مثالها مسائل مربوط به قطب نما و جابرو را حل می کنیم.

مثال ۱- راه کشتی 21° درجه مغناطیسی است. یک چراغ دریایی با قطب نمای مغناطیسی سمت گیری شده است و سمت مغناطیسی 136° درجه می باشد. مقدار اختلاف E 3° درجه شرقی است؛ با استفاده از جدول انحراف شکل ۲-۵ سمت حقیقی چراغ دریایی را تعیین کنید.

می دانیم انحراف به راه کشتی بستگی دارد، نه به سمت؛ بنابراین در جدول انحراف با راه مغناطیسی 21° درجه وارد شده و مقدار انحراف را که برابر با E 12° درجه شرقی است به دست می آوریم و سپس با استفاده از فرمول زیر راه حقیقی جهت کشیدن در نقشه دریایی به دست می آید:

$$148 = 136 + 12 \quad \text{سمت مغناطیسی} = \text{انحراف} + \text{سمت قطب نمایی}$$

$$151 = 148 + 3 \quad \text{سمت حقیقی} = \text{اختلاف} + \text{سمت مغناطیسی}$$

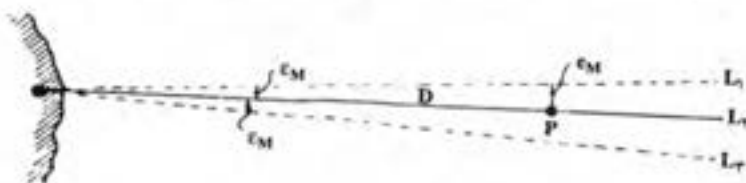
مثال ۲- جابرو راه کشتی را 20° درجه نشان می دهد. اگر اشتباه جابرو 1° درجه غربی باشد راه

$$19 = 20 - 1$$

حقیقی چقدر است؟

اشتباه در ترسیم سمتها بر روی نقشه؛ با توجه به شکل ۲-۷ که در آن مکان هندسی سمتهای واقعی است و L_1 ، L_2 سمتهای اشتباهی هستند که سبب حوزه احتمالی E_M شده اند، می توان حوزه احتمالی هر نقطه ای چون P را بر روی سمت واقعی با فاصله D از شیء ساحلی به دست آورد: $e_M = D \sin E_M$ به خاطر مقدار ناچیز E_M فرمول را می توان چنین نوشت: $e_M = D E_M$ (یک درجه E_M در هر کیلومتر سبب 17 متر انحراف می شود.)

برای این که حوزه احتمالی حاصل از محل تلاقی مکانهای هندسی سمتها در روی نقشه



شکل ۲-۷- حوزه احتمالی مکان سمت

کمترین مقدار را داشته باشد، باید با توجه به فرمول بالا :

الف - علایمی که به کشتی نزدیک تر هستند سمت گیری کرد.

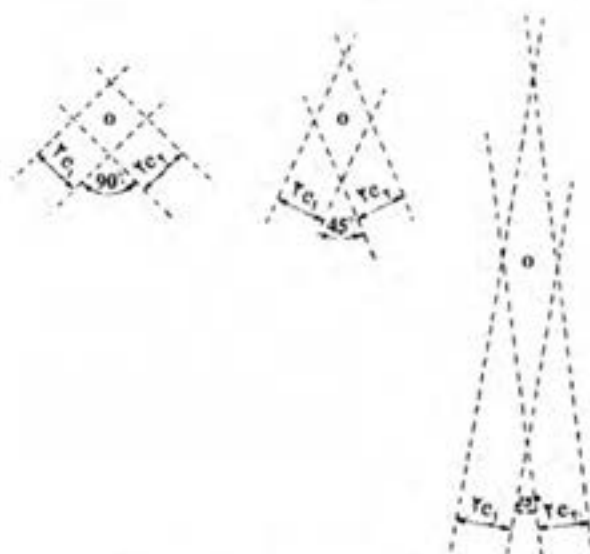
ب - از علایمی (دو علامت ساحلی) که با کشتی زاویه نزدیک به 90° درجه می سازند، سمت گیری

کرد ($\Delta\alpha = 90^\circ$) و این زاویه نباید هرگز کمتر از 30° درجه و بیشتر از 150° درجه باشد.

در شکل ۸-۲ حوزه احتمالی دو سمت که با هم زاویه 90° درجه، 45° درجه و 30° درجه

تشکیل می دهند نشان داده شده است. مشخص است که این حوزه وقتی مینیمم است که زاویه تلاقی

دو سمت با همدیگر نزدیک به 90° درجه باشد.



شکل ۸-۲ - حوزه احتمالی دو مکان سمت در سه حالت

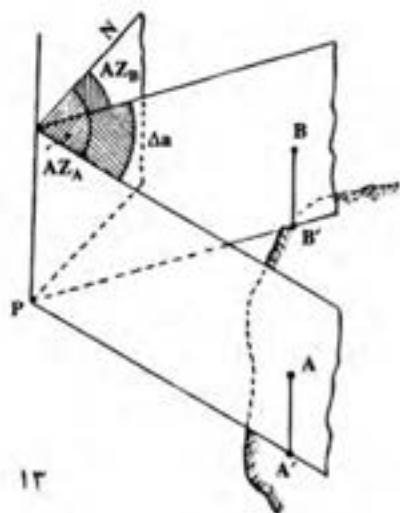
۲-۲- روش رسم خطوط مکان اختلاف

سمتهای مساوی

اختلاف سمت ($\Delta\alpha$) دو شیء عبارت است از

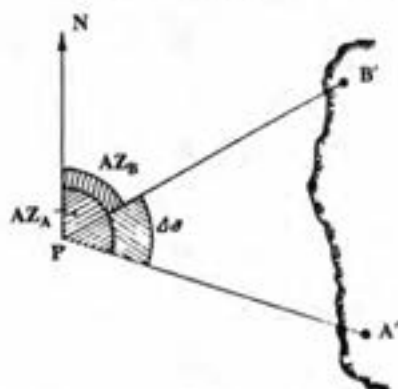
اندازه گیری زاویه بین دو شیء کمتر از 180° درجه

(شکل ۹-۲).



شکل ۹-۲ - مفهوم اختلاف سمت (نسب A و B)

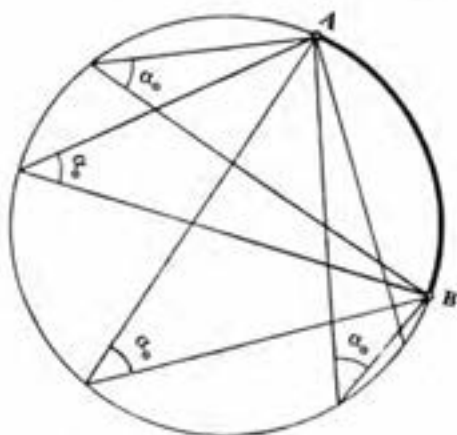
مکان هندسی اختلاف سمت دو شیء عبارت است از مجموعه نقاطی که در سطح کره زمین با آن دو شیء اختلاف سمتهای $(\Delta\alpha)$ یکسانی بسازند (شکل ۲-۱۰).



شکل ۲-۱۰- تصویر اختلاف سمت در صفحه افق

بر اساس یک قضیه هندسی:

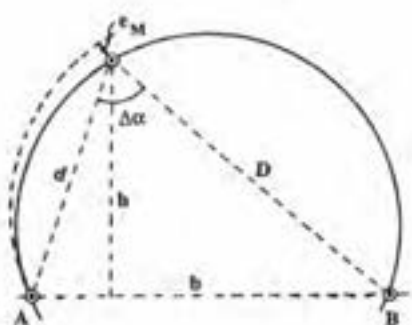
در یک دایره کلیه زوایای محیطی که به یک کمان نگاه کنند با هم برابرند. در شکل ۲-۱۱ مکان هندسی نقاطی که دارای اختلاف سمتهای یکسان از دو علامت ساحلی باشند، یعنی دایره‌ای که بی‌نهایت زوایای محیطی برابر، با آن دو شیء تشکیل می‌دهند، نشان داده شده است. هر ناظری می‌تواند اختلاف سمت دو شیء را به‌طور مستقیم از طریق «سکستانت» و یا به‌طور غیرمستقیم با اندازه‌گیری سمتها با سمت‌گیر و تعیین نفاصل آنها از همدیگر به‌دست آورد. روش اول از دقت بیشتری برخوردار می‌باشد.



شکل ۲-۱۱- اختلاف سمتهای برابر از دو علامت ساحلی (B و A)

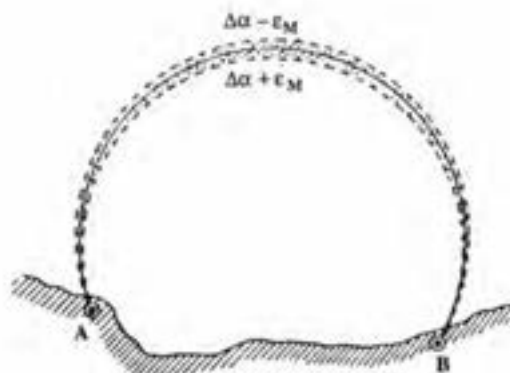
اشتباه و دامنه حوزه احتمالی خط مکان اختلاف سمت: با توجه به شکل ۲-۱۲ اگر اندازه گیری اختلاف سمت $(\Delta\alpha)$ دو شیء ساحلی (A و B) بزرگتر یا کوچکتر از واقعی انجام گیرد اختلاف سمتها به ترتیب $\Delta\alpha + \epsilon_M$ و $\Delta\alpha - \epsilon_M$ خواهند بود؛ یعنی زاویه حوزه احتمالی مکان اختلاف سمت متغیر خواهد بود.

پس از این فرمول، حوزه احتمالی (ϵ_M) یک نقطه تعیین می شود که در شکل ۲-۱۳ هر یک از عناصر فرمول نشان داده شده است:



شکل ۲-۱۲- استخراج فرمول از حوزه احتمالی $\Delta\alpha$

$$\epsilon_M = \frac{h}{\sin \Delta\alpha} \sin \epsilon_M$$

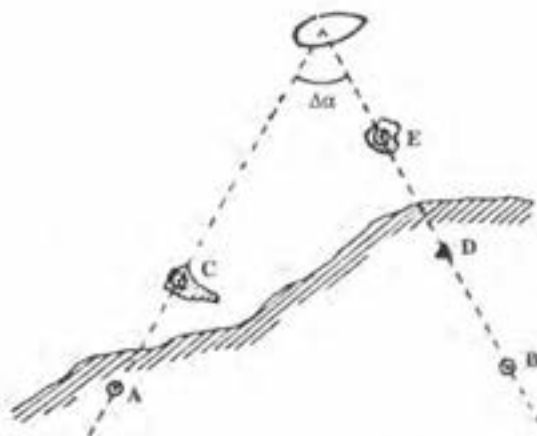


شکل ۲-۱۳- حوزه احتمالی مکان اختلاف سمت

$$\epsilon_M = \frac{D \cdot d}{b} \sin \epsilon_M$$

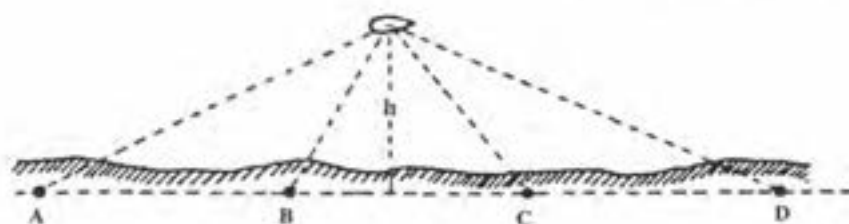
در همین فرمول $\Delta\alpha$ اختلاف سمت، D فاصله نقطه از شیء ساحلی دور دست، d فاصله نقطه از شیء ساحلی نزدیکتر، b پایه یا فاصله دو شیء ساحلی، h فاصله نقطه در نظر گرفته شده از پایه.

از فرمول و شکل ۲-۱۳ نتیجه گیری می شود که حوزه احتمالی ϵ_M وقتی ماکزیمم است که ناظر از پایه دورتر باشد (h بزرگتر باشد) و وقتی مینیمم است که ناظر در روی یکی از انشای ساحلی باشد (بر روی پایه قرار گیرد). در تعیین مکان اختلاف سمت با وجود چندین علامت ساحلی بهتر است آن زوج سمتی را انتخاب کرد که با ناظر نزدیکترین فاصله را داشته باشند. در شکل ۲-۱۴ انتخاب دو علامت CD بهتر است نسبت به علامت AB و انتخاب دو علامت CE بهتر است نسبت به CD و انتخاب دو علامت AE بهترین است.



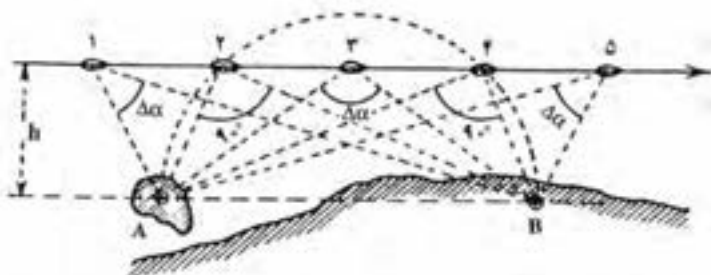
شکل ۱۴-۲- انتخاب انبای ساحلی به منظور تعیین حوزه احتمالی مینیم

با توجه به فرمول حوزه احتمالی، $c_{\Delta\alpha}$ وقتی مینیمم است که مخرج کسر $\sin \Delta\alpha$ ماکزیمم، یعنی برابر یک باشد ($\Delta\alpha = 90^\circ$ باشد). در تعیین مکان اختلاف سمت با وجود چندین علام ساحلی بهتر است آن زوج سمتی را انتخاب کرد که با همدیگر زاویه نزدیک به 90° درجه ساخته و با ناظر نیز کمترین فاصله را داشته باشند. در شکل ۱۵-۲ دو علام AC ، BD به صورت بهترین علام و AD ، BC به صورت بدترین علام انتخاب می شوند.



شکل ۱۵-۲- تعیین انبای ساحلی به منظور تعیین حوزه احتمالی مینیم

در شکل ۱۶-۲ حرکت کشتی موازی با ساحل با مقدار ثابت h و مقادیر متغیر $\Delta\alpha$ نشان داده است. در حالت ۱ مقدار $\Delta\alpha$ کمتر از 90° درجه، در حالت ۲ مقدار $\Delta\alpha$ برابر با 90° درجه، در حالت ۳ مقدار $\Delta\alpha$ بزرگتر از 90° درجه، در حالت ۴ مقدار $\Delta\alpha$ برابر با 90° درجه و در حالت ۵ مقدار $\Delta\alpha$ کمتر از 90° درجه می باشند.

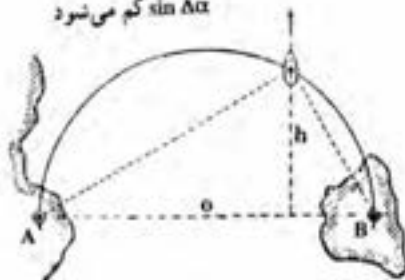


شکل ۱۶-۲- حوزه احتمالی مینیمم، هنگامی که کشتی در روی محیط دایره قرار می‌گیرد.

در شکل ۱۷-۲ جهت حرکت کشتی به نحوی است که در هر لحظه مقدار h از دو علامت ساحلی A و B رویه فزونی و مقدار $\Delta\alpha$ رویه کاستی است و در نتیجه وضعیت بدی برای تعیین مکان اختلاف سمت حاصل می‌شود.

h زیاد می‌شود

$\sin \Delta\alpha$ کم می‌شود

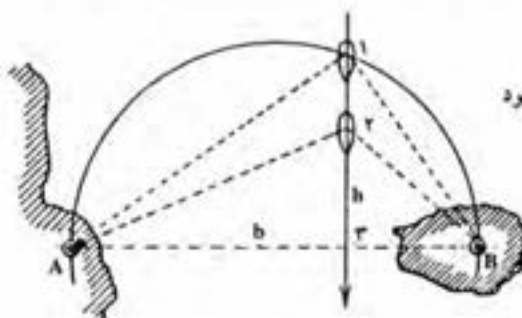


شکل ۱۷-۲- تغییرات حوزه احتمالی با جهت حرکت کشتی، وقتی که کشتی از پایه دور می‌شود.

در شکل ۱۸-۲ کشتی در حال نزدیک شدن به پایه است. در این حالت، مقدار حوزه احتمالی زیاد می‌شود، زیرا $\Delta\alpha$ کم می‌شود؛ از طرف دیگر، مقدار حوزه احتمالی کم می‌شود، زیرا مقدار h کم می‌شود، در این حالت، هرچه کشتی به طرف پایه نزدیک شود مقدار حوزه احتمالی رویه کاستی است؛ به طوری که هنگامی بهترین حالت را دارد که کشتی در روی پایه قرار گیرد.

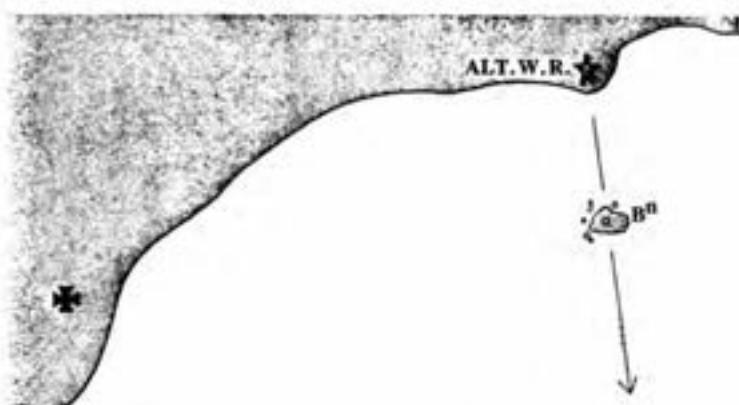
h کم می‌شود

$\sin \Delta\alpha$ کم می‌شود

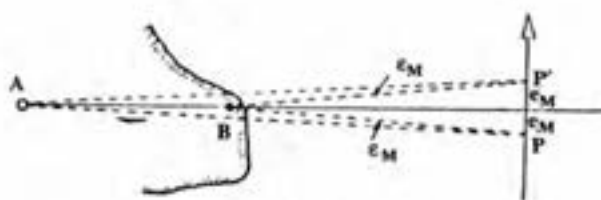


شکل ۱۸-۲- تغییرات حوزه احتمالی وقتی که کشتی به طرف پایه نزدیک می‌شود.

در حالتی که اختلاف سمت ناظر با دو علامت ساحلی صفر یا 180° درجه باشد، «خط مکان ترازیت» حاصل می‌شود. در این حالت (مطابق شکل ۱۹-۲) ناظر، دو شیء ساحلی را همواره در یک امتداد می‌بیند. چون افسر راه در کانال وضعیت کشتی را نسبت به علامت ساحلی با چشم و به کمک دوربین می‌سنجد، از این رو مکان هندسی ترازیت بدون هرگونه دستگاه و ابزاری حاصل می‌شود. با توجه به شکل ۲۰-۲ اگر عواملی سبب شوند که کشتی در ترازیت قرار نگیرد مقدار $\Delta\alpha$ به جای صفر درجه $\epsilon_M +$ یا $\epsilon_M -$ خواهد بود. عواملی که سبب انحراف کشتی و در نتیجه وجود منطقه اطمینان می‌شوند عبارتند از: جو، دید ناظر، ارتفاع و شکل علامت، فاصله علامت.



شکل ۱۹-۲- ترازیت



شکل ۲۰-۲- منطقه اطمینان در ترازیت

با توجه به این که ترازیت حالت خاصی از مکان هندسی اختلاف سمت است، بنابراین، منطقه اطمینان یک نقطه در ترازیت نیز برابر است با:

$$e_M = \frac{d \cdot D}{b} \sin \epsilon_M$$

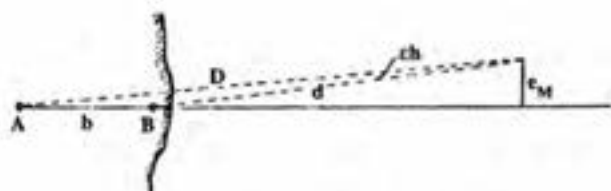
براساس تجربه، مقدار ϵ_M برابر با $10'$ می‌باشد؛ از این رو دلیل کوچکی ϵ_M از شکل ۲۱-۲

مقدار: $D = d + b$ حاصل می‌شود که همین فرمول بالا را به این صورت می‌توان نوشت:

$$e_M = \frac{d(d+b)}{b} \sin \epsilon_M$$

$$e_M = \frac{d^2 + db}{b} \sin \epsilon_M$$

$$e_M = \left(\frac{d^2}{b} + d\right) \sin \epsilon_M$$



شکل ۲۱-۲- اشتباه و حوزه احتمالی ترازیب

از این رابطه اخیر نتیجه گرفته می‌شود که حوزه احتمالی ترازیب (e_M) به مجذور فاصله کنستی از اولین علامت ساحلی بستگی دارد و با زیاد شدن b پایه (فاصله دو شیء ساحلی) کم می‌شود.

برای این که بتوانیم در دقت ترازیب قضاوت داشته باشیم لازم است حوزه احتمالی ترازیب را با حوزه احتمالی سمت از نزدیکترین علامت ساحلی مقایسه کنیم. وقتی که حوزه احتمالی سمت بزرگتر از حوزه احتمالی ترازیب باشد بهتر است که از مکان ترازیب استفاده شود. با نوشتن فرمول دو حوزه نتیجه گرفته می‌شود که:

حوزه احتمالی سمت < حوزه احتمالی ترازیب

$$\left(\frac{d^2}{b} + d\right) \sin \epsilon_T < d \sin \epsilon_B$$

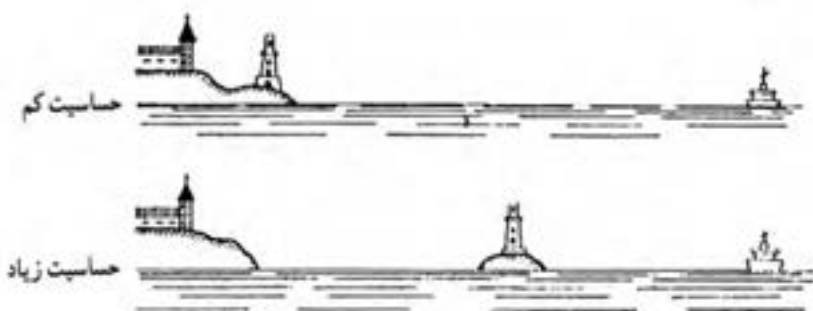
$$\frac{d}{b} < \frac{\sin \epsilon_B}{\sin \epsilon_T} - 1$$

$$\frac{d}{b} < \frac{\epsilon_B}{\epsilon_T} - 1$$

با گذاشتن مقادیر $\epsilon_T = 10'$ و $\epsilon_B = 1^\circ$ (جایرو) معلوم می‌شود که اگر مقدار $\frac{d}{b} < 5$ باشد،

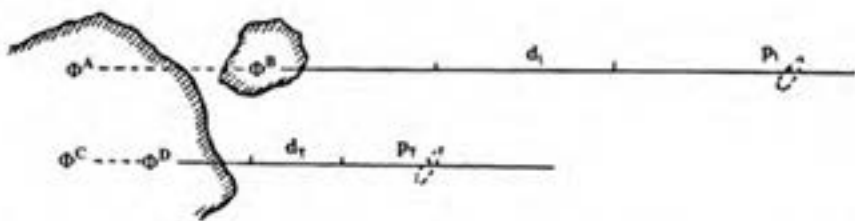
ترازیب اطمینان‌پذیر بوده، بهتر است از مکان هندسی ترازیب، به جای مکان هندسی سمت استفاده شود.

$\frac{d}{b}$ «ضریب حساسیت ترازیت» نامیده شده است. در عمل، یک ترازیت وقتی دقیق است که ضریب حساسیت ترازیت کوچک باشد ($\frac{d}{b}$ کوچک باشد). یعنی فاصله کم شود، پایه زیاد شود (شکل ۲۲-۲).



شکل ۲۲-۲- رابطه دقت ترازیت با ضریب حساسیت ترازیت

بر اساس تجربه، اگر ضریب حساسیت دو ترازیت $\frac{d}{b}$ ، شکل ۲۳-۲ یکسان باشند آن ترازیت از دقت بیشتری برخوردار است که دارای پایه (فاصله دو علامت ساحلی) کوچکتری باشد (یعنی کنشی به پایه نزدیکتر باشد).



شکل ۲۳-۲- دو کنشی در ترازیت با ضریب حساسیت یکسانی قرار گرفته اند $\frac{d}{b} = 3$ در p_2 حوزه اطمینان کمتر است از p_1 . زیرا فاصله d_2 از فاصله d_1 کوچکتر است.

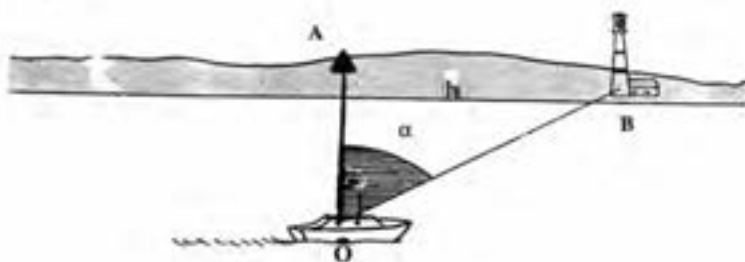
۲-۳- خطوط مکان فواصل مساوی از یک شیء ساحلی

اگر فاصله یک شیء از ناظر معلوم باشد، در آن صورت مکان هندسی کنشی دایره‌ای به مرکز آن شیء و با شعاعی به طول فاصله آن شیء از ناظر خواهد بود. اندازه‌گیری مستقیم فاصله با رادار: اشتباه اندازه‌گیری فاصله با رادار به نوع دستگاه

بستگی دارد، اما به فاصله هدف تا رادار بستگی ندارد که در روی اسکوپ رادار اشتباه فاصله با دواير متغير فاصله (مارکر متحرک) حدود ۱٪ و با دواير ثابت حدود ۰.۵٪ مقياس به کار برده شده است. برای مثال، اگر از مقياس ۱۰ مایل استفاده شود اشتباه می تواند بين ۲۰۰ تا ۱۰۰۰ يارد باشد.

اندازه‌گیری غير مستقيم فاصله: اگر در ساحل دو شیء ساحلی A و B با فاصله معين h در نظر گرفته شود ناظری که در نقطه O مطابق شکل ۲۴-۲ زاویه افقی A و B را با سکستانت اندازه بگیرد فاصله ناظر از علامه ساحلی از این فرمول به دست می آید:

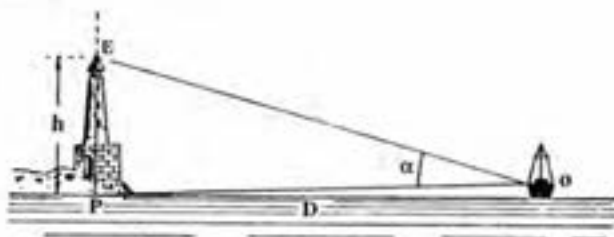
$$D = h \cdot \cot \alpha$$



شکل ۲۴-۲ اندازه‌گیری زاویه افقی (مثلث قائم‌الزاویه است، زیرا طول پایه h نسبت به فاصله کشتی تا ساحل ناچيز است).

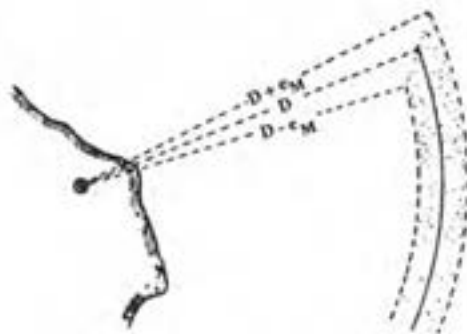
اگر ارتفاع شیء ساحلی مشخص باشد ناظر در نقطه O مطابق شکل ۲۵-۲ زاویه α را با سکستانت اندازه می‌گیرد که فاصله از این فرمول به دست می‌آید:

$$D = h \cdot \cot \alpha$$



شکل ۲۵-۲ اندازه‌گیری زاویه عمودی

اگر اندازه‌گیری فاصله یک شیء ساحلی بزرگتر یا کوچکتر از اندازه واقعی انجام گیرد فاصله‌های $D + e_M$ و $D - e_M$ به دست می‌آیند. در شکل ۲۶-۲ حوزه احتمالی مکان فاصله نشان داده شده است.



شکل ۲۶-۲. حوزه احتمالی مکان فاصله

در هر نقطه از دایره مقدار $e_M = \epsilon_M$ می‌باشد که مقادیر e_M در رادار از ۱ تا ۵ درصد مقیاس رادار تغییر می‌کند.

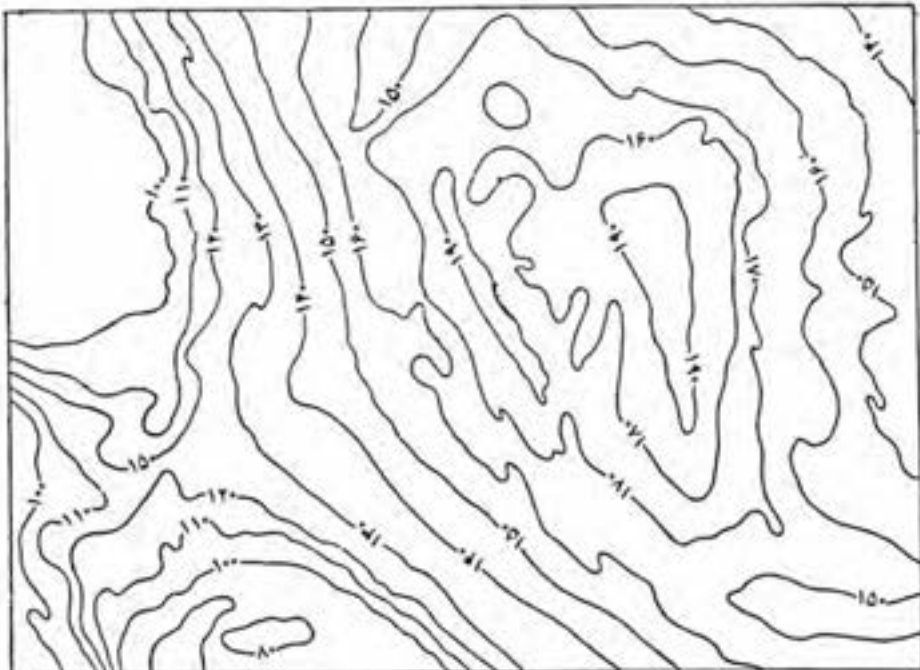
۲-۴ خطوط مکان عمقهای مساوی

عمق‌یابی آب دریا به وسیله بولت دستی و یا عمق‌یاب الکتریکی صورت می‌گیرد. خطوط مکان عمق که از اندازه‌گیری عمق آب دریا به دست می‌آید عبارت است از مجموعه نقاطی که عمق‌هایی یکسان داشته باشد. این مکان هندسی، برعکس مکانهای دیگر، بدون علائم ساحلی صورت می‌گیرد و اطمینان‌ناپذیر بوده، جزء مکان هندسی ساحلی محسوب نمی‌شود. کاربرد این مکان در مواقعی است که هیچ علامت ساحلی قابل رؤیت نباشد و یا هوا مه‌آلود باشد، بهتر است از ترکیب این مکان با مکانهای دیگر تعیین موقعیت شود.

عمقها بر روی نقشه نسبت به «چارت‌داتوم»^۱ نوشته شده‌اند (بدون در نظر گرفتن مقدار جزر و مد)؛ بنابراین، عمق حقیقی آب دریا از کیل تا کف دریا برابر است با «عمق روی نقشه به علاوه مقدار جزر و مد» منهای آب‌خور کشتی.

آب‌خور کشتی: «مقدار جزر و مد + عمق روی نقشه» = عمق حقیقی از کیل تا کف دریا «ایزوبات» یا خطوط هم‌عمقی که در روی نقشه‌های دریایی کشیده شده‌اند مکان هندسی نقاط هم‌عمقی هستند که به علت گسترش با فاعده کف دریا در روی نقشه‌های دریایی کشیده می‌شوند. در شکل ۲۷-۲ ایزوبات‌ها نشان داده شده‌اند.

حوزه اطمینان مکان عمق: در اندازه‌گیری عمق آب دریا با عمق‌یاب الکتریکی اشتباهی چون



شکل ۲۷-۲- ایزوبات یا خطوط هم‌عمق

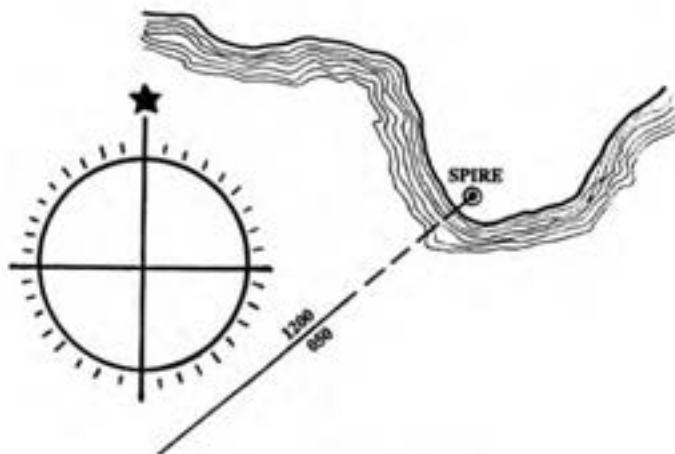
استیاب ناظر و علائم ساحلی وجود ندارد، بلکه استیاب حاصل از دستگاه و جزر و مد وجود دارد که از ± 1 متر تا ± 2 متر، با توجه به ارتفاع جزر و مد تغییر می‌کند (در جایی که مقدار جزر و مد خیلی کوچک باشد حوزه اطمینان نیز صفر خواهد شد).

۲-۵- اصول رسم و علامتگذاری خطوط مکان (L.O.P.) در سمت و فاصله

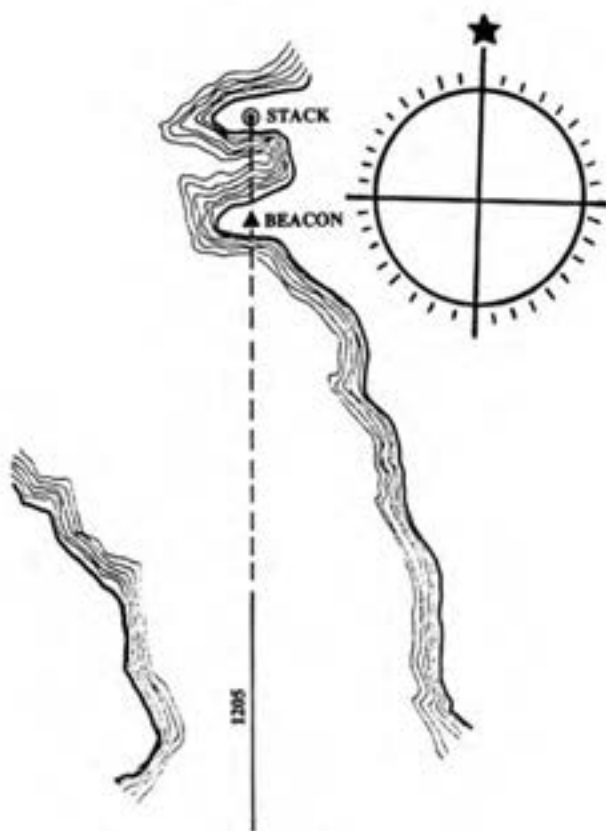
الف- اصول رسم و علامتگذاری خطوط مکان سمت: طبق شکل ۲-۲۸ مقادیر سمت حقیقی به درجه در زیر خط مکان سمت و مقدار زمان سمت‌گیری در بالای خطوط مکان سمت نوشته می‌شوند که با استفاده از خط‌کش موازی سمت گرفته شده از صفحه روزای نقشه به علامت ساحلی انتقال داده می‌شود.

ب- اصول رسم و علامتگذاری ترانزیت: طبق شکل ۲-۲۹ زمانی را که کشتی عملاً در ترانزیت قرار بگیرد، در بالای خط مکان ترانزیت نوشته می‌شود.

ج- اصول رسم و علامتگذاری خطوط مکان فاصله: طبق شکل ۲-۳۰ مقادیر فاصله به مایل دریایی در زیر کمان دایره و زمان اندازه‌گیری فاصله در داخل کمان نوشته می‌شود که با استفاده



شکل ۲۸-۲- علامتگذاری مکان سمت

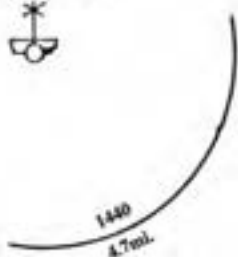


شکل ۲۹-۲- علامتگذاری مکان ترانزیت



از برگار، مقدار فاصله از نزدیکترین عرض جغرافیایی D.R. اندازه‌گیری شده، سپس در روی نقشه به مرکز علامت ساحلی - که فاصله از آن گرفته شده است - قوسی زده می‌شود.

LIGHTSHIP J



نکله ۳۰-۲ - علامتگذاری مکان فاصله

۶-۲ - موارد استفاده سمت‌گیری‌ها و خط‌کش سه‌شاخه

الف - با توجه به این که سمت‌های گرفته شده از طریق سمت‌گیری‌ها از دقت بیشتری، نسبت به سمت‌های گرفته شده با رادار، برخوردارند، از این رو بهتر است که مکان هندسی سمت توسط سمت‌گیر انجام گیرد، زیرا:

- اشتباه اندازه‌گیری سمت با جابرو ± 1 درجه است.

- اشتباه اندازه‌گیری سمت با قطب‌نمای مغناطیسی ± 2 درجه است.

- اشتباه اندازه‌گیری سمت با رادار دریایی از ± 2 الی 3 درجه است.

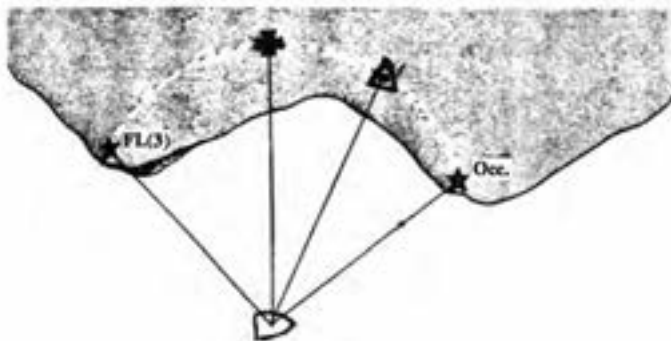
در تعیین موقعیت کشتی (FIX) از طریق اندازه‌گیری سمت می‌توان دو روش را به کار برد.

الف - پس از سمت‌گیری (با سمت‌گیر یا رادار) مقادیر سمت‌ها از طریق صفحه روزای نقشه با استفاده از خط‌کش موازی به علامت ساحلی در نقشه انتقال داده می‌شود تا محل تلاقی آنها موقعیت کشتی را مشخص کند.

ب - پس از سمت‌گیری (با سمت‌گیر یا رادار) اختلاف سمت اشیای ساحلی دوبه‌دو تعیین می‌شود. در صورت خرابی سمت‌گیرها و رادار می‌توان از طریق سکستانت زاویه بین دو شیء ساحلی را نسبت به کشتی تعیین نمود و سپس مقادیر اختلاف سمت (زوایا) را در روی خط‌کش سه‌شاخه میزان کرده، با قراردادن شاخه‌های خط‌کش سه‌شاخه در روی علامت ساحلی نقشه و فشار دادن سوزن خط‌کش موقعیت کشتی (FIX) در روی نقشه دریایی مشخص می‌شود. نحوه کار با سمت‌گیر و خط‌کش سه‌شاخه در کتاب «اصول و مبانی دریانوردی» تخمینی و ساحلی توضیح داده شده است.

پرسش

- ۱- اگر سمت یک علامت ساحلی با سمت گیر 20° درجه حقیقی اندازه گیری شود بر روی نقشه دریایی چه سمتی از آن علامت ساحلی کشیده می شود؟
- ۲- با رسم شکل فرمول تبدیل سمت نسبی را به سمت حقیقی بنویسید.
- ۳- در روی کشتی با سکسانت زاویه دو لیه جزیره تنب کوچک برابر با 7° درجه اندازه گیری شده است. فاصله دو لیه نیز از روی نقشه برابر با $1/7$ مایل به دست آمده است. فاصله تقریبی کشتی را تا جزیره حساب کنید.
- ۴- با توجه به شکل زیر، کدام یک از دو علامت ساحلی بهتر است برای تعیین مکان هندسی نقاط هم سمت تعیین شوند؟



- ۵- اشتباه سمت گیری به چه عواملی بستگی دارد؟
- ۶- برای آن که مکان هندسی تراژیت اطمینان پذیر باشد ضرب حساسیت آن باید چه مقدار باشد؟ چرا؟
- ۷- کدام یک از مکانهای هندسی را با چشم و بدون نیاز به وسایل کمک ناوبری می توان تعیین نمود؟
- ۸- اگر عمق نقشه $30'$ فادام، آبخور کشتی $18'$ با و مقدار مد $1/2$ متر باشد ارتفاع آب را از کیل کشتی تا کف دریا حساب کنید.
- ۹- رسم مکان هندسی سمت را با فاصله مقایسه کنید.

تعیین موقعیت کشتی

- هدفهای رفتاری: فراگیر پس از پایان این فصل قادر خواهد بود:
- ۱- روش تعیین موقعیت کشتی را در ناوبری ساحلی توضیح دهد.
 - ۲- روش تعیین موقعیت کشتی را با دو یا چند سمت توضیح دهد.
 - ۳- روش تعیین موقعیت کشتی را با سمت و فاصله تشریح کند.
 - ۴- روش تعیین موقعیت کشتی را با سمت و ترازیت توضیح دهد.
 - ۵- روش تعیین موقعیت کشتی را با فاصله و ترازیت توضیح دهد.
 - ۶- روش تعیین موقعیت کشتی را با اختلاف سمت مساوی تشریح کند.
 - ۷- روش تعیین موقعیت کشتی را با سمتهای پی در پی از یک شیء ساحلی توضیح دهد.

۳- تعیین موقعیت کشتی

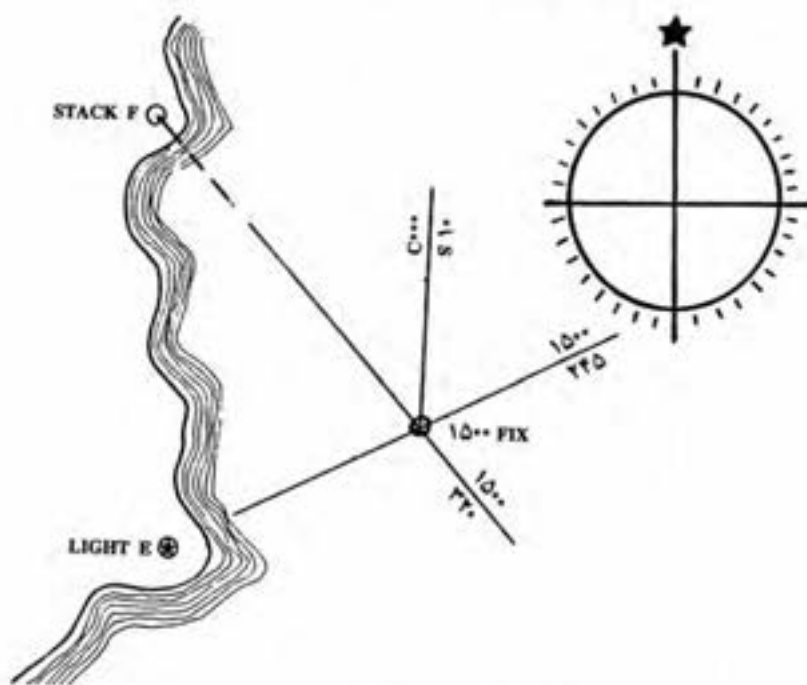
۳-۱- روش تعیین موقعیت کشتی در ناوبری ساحلی
با یک خط مکان نمی‌توان موقعیت کشتی را تعیین نمود، زیرا یک خط مکان از مجموعه نقاطی تشکیل شده است که هر نقطه از آن می‌تواند نقطه احتمالی کشتی باشد؛ حال آن که دو خط مکان (یا بیشتر) در روی نقشه دریایی همدیگر را در یک نقطه‌ای که موقعیت کشتی است قطع می‌کنند.

۳-۲- روش تعیین موقعیت کشتی با دو یا چند سمت
الف - تعیین موقعیت کشتی با دو سمت: در این روش دو علامت ساحلی را که بر روی نقشه نیز مشخص شده باشند طوری باید انتخاب کرد که زاویه بین آنها (اختلاف سمت آنها) نزدیک به

۹۰ درجه باشد، سپس با سمت گیر سمت آنها را گرفته، با استفاده از خط کش موازی و صفحه روزا بر روی نقشه دریایی سمتهای حقیقی را رسم کرد که از محل تلاقی دو سمت حقیقی در روی نقشه موقعیت کشتی حاصل می‌شود.
باید به خاطر سپرد که:

«هرگز زاویه بین دو سمت گرفته شده ($\Delta\alpha$) از کشتی نباید کمتر از ۳۰ درجه و بیشتر از ۱۵۰ درجه باشد.»

در شکل ۳-۱ موقعیت کشتی با دو سمت نشان داده شده است.



شکل ۳-۱- موقعیت کشتی با دو سمت

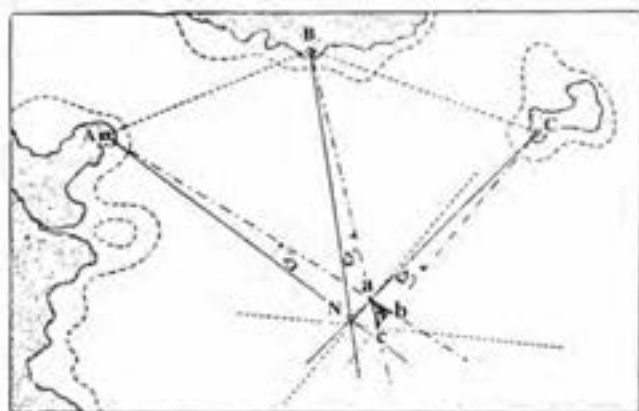
ب- تعیین موقعیت کشتی با سه سمت: هرگاه علامت ساحلی بسیاری در اختیار باشد، سمت گیری از سه شیء ساحلی سبب می‌شود که دریانورد با یک مکان، موقعیت کشتی (محل تلاقی دو مکان دیگر) را چک کند. در این روش سه علامت ساحلی را - که بر روی نقشه نیز مشخص شده باشد - طوری باید انتخاب کرد که زاویه بین دویه دو آنها (اختلاف سمت دویه دو آنها) نزدیک به ۹۰ درجه باشد. سپس باید با سمت گیر سمت آنها را گرفت و با استفاده از خط کش موازی و صفحه روزا بر روی نقشه دریایی سمت حقیقی آنها را رسم کرد که از محل تلاقی سه سمت حقیقی در روی نقشه یک نقطه حاصل می‌شود؛

بخصوص وقتی که وضعیت جوی مناسب باشد و علایم ساحلی نسبت به کنشی با فاصله کمتری فرار گرفته باشند. هرگاه از محل تلاقی سه مکان یک مثلث^۱ کوچک حاصل شود مرکز آن مثلث را می‌توان موقعیت کنشی محسوب کرد. در شکل ۲-۳ موقعیت کنشی با سه سمت نشان داده شده است.



شکل ۲-۳- موقعیت کنشی با سه سمت

اما اگر مثلث فرضی، بزرگ باشد باید سمتها را در اندازه‌گیری و ترسیم چک کرد.



شکل ۳-۳- موقعیت کنشی با سه سمت با یک اشتباه ۵ درجه

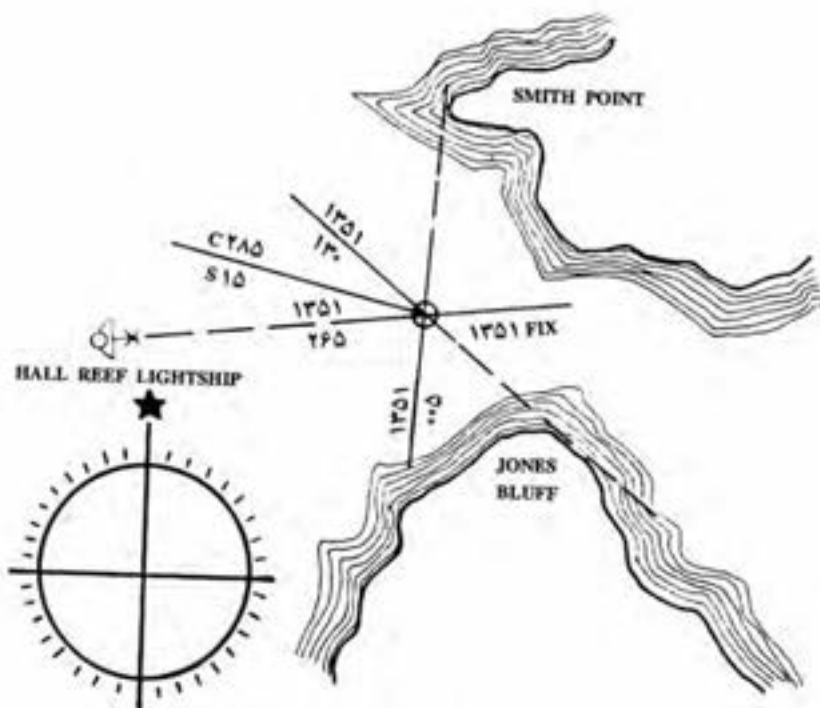
۱- اندازه مثلث کوچک نباید بزرگتر از دایره دور نقطه تخمینی (D.R.) باشد.

در شکل ۳-۳- موقعیت کشتی با یک انشپاه ۵ درجه نشان داده شده است. بهترین وضعیت انشپای ساحلی برای تعیین موقعیت کشتی با سه سمت، هنگامی است که از روی کشتی انشپای ساحلی دوبه‌دو با زاویه نزدیک به 90° درجه دیده شوند. در شکل ۳-۴ الف اختلاف سمت انشپای ساحلی 120° درجه و در شکل ۳-۴ ب اختلاف سمت انشپای ساحلی 60° درجه نشان داده شده است.



شکل ۳-۴- بهترین وضعیت انشپای ساحلی برای تعیین نقطه کشتی با سه سمت

در شکل ۳-۵ موقعیت کشتی با بهترین حالت انشپای ساحلی (با سه سمت) نشان داده شده است.



شکل ۳-۵- موقعیت کشتی با بهترین وضعیت انشپای ساحلی (سه سمت)

مقایسه دو روش تعیین موقعیت کشتی در سمت گیری (دو سمت و سه سمت): با توجه به این که در استفاده از دو مکان سمت موقعیت کشتی در کمترین زمان ممکن به دست می آید؛ بنابراین، از دو مکان سمت در مواقع زیر استفاده می شود:

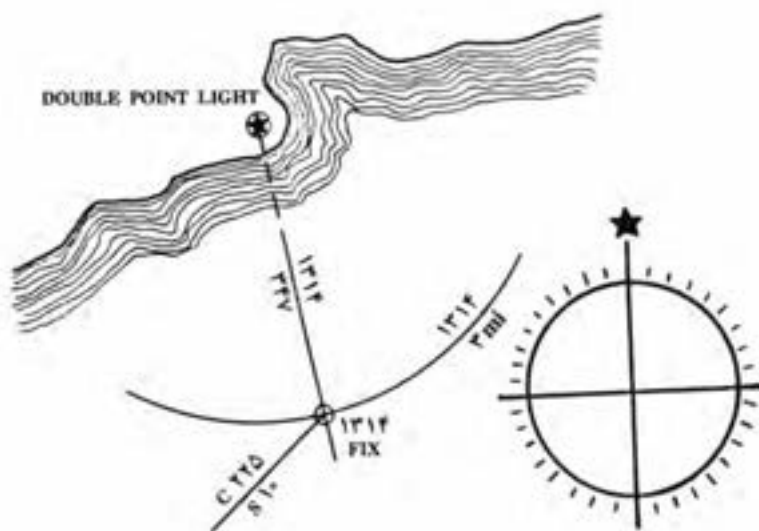
الف - زمانی که کشتی حرکت ندارد (لنگرگاه) یعنی وقتی که زمان کافی برای شناسایی و انتخاب انبساط ساحلی و امکان تکرار سمت گیری وجود دارد.

ب - زمانی که کشتی در دریانوردی است و نیاز به کنترل سریع موقعیت آن می باشد مانند زمان ورود کشتی به بنادر، لحظه عبور کشتی از عرض کانالها و آبراههای باریک.

ج - زمانی که کشتی در دریانوردی است و با کمبود علائم ساحلی مواجه می باشد. استفاده از سه مکان سمت در دریانوردی های معمولی زمانی که علائم ساحلی زیاد بوده و فرصت کافی جهت سمت گیری وجود دارد، صورت می گیرد.

۳-۳- روش تعیین موقعیت کشتی با سمت و فاصله

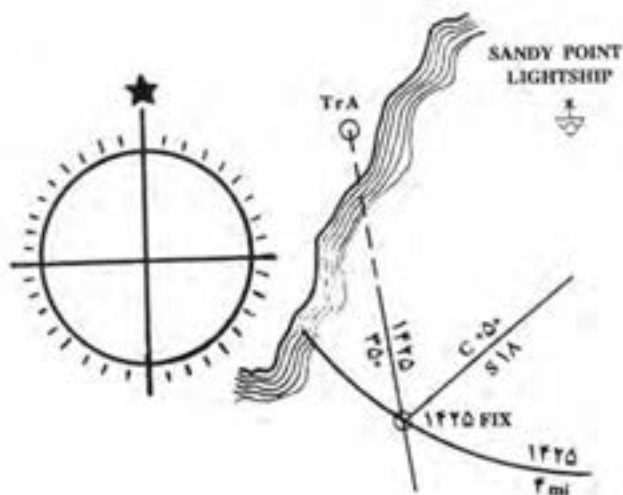
با اندازه گیری سمت و فاصله از یک علامت ساحلی مشخص می توان موقعیت کشتی را به دست آورد. در شکل ۳-۶ موقعیت کشتی با یک سمت و یک فاصله از یک علامت ساحلی نشان داده شده است.



شکل ۳-۶- موقعیت کشتی با یک سمت و یک فاصله از یک علامت ساحلی

در شکل ۳-۷ موقعیت کشتی با یک سمت و یک فاصله از دو شیء ساحلی نشان داده شده

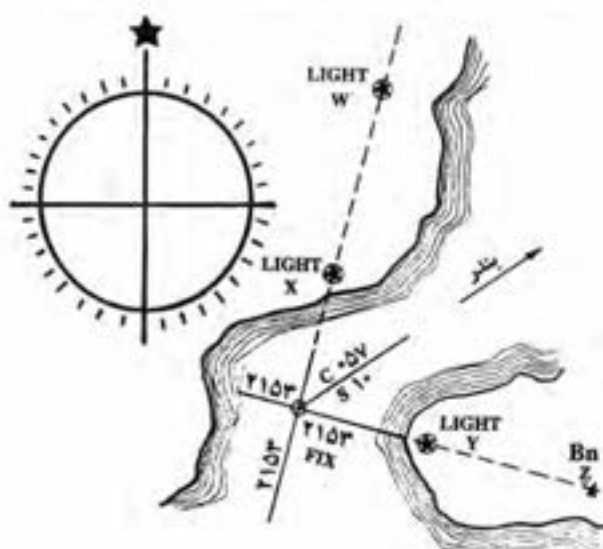
است.



شکل ۳-۷- موقعیت کشتی با یک سمت و یک فاصله از دو علامت ساحلی

۳-۴- روش تعیین موقعیت کشتی با یک سمت و یک ترازیت

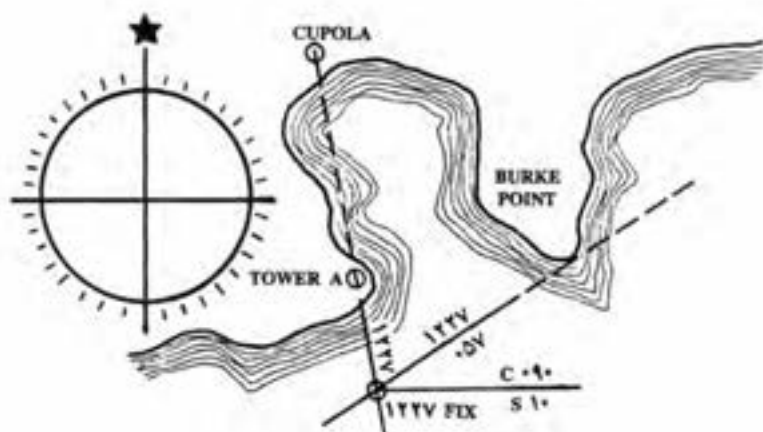
مکان هندسی ترازیت، مکان هندسی ثابتی است در روی کره زمین که از محل تلاقی آن دو مکان هندسی، یک نقطه تعیین می‌شود. اگر کشتی در حال حرکت از مسیر ترازیت، ترازیت دیگری را قطع کند، موقعیت دقیق کشتی در آن لحظه بدست می‌آید، که بدون استفاده از هرگونه کمک ناوبری صورت می‌گیرد.



شکل ۳-۸- موقعیت کشتی با دو ترازیت

در ناوبری ساحلی، تعیین موقعیت کشتی با دو مکان ترازیّت به ندرت صورت می‌گیرد. حال آن‌که به منظور تنظیم سرعت سنجها و چک سرعت کشتی، بیشتر از این روش استفاده می‌شود. در شکل ۳-۸ موقعیت کشتی از محل تلاقی دو ترازیّت نشان داده شده است.

برای تعیین موقعیت کشتی با یک سمت و یک ترازیّت - لحظه‌ای که کشتی در ترازیّت AB قرار دارد - با سمت‌گیری از شیء ساحلی C می‌توان در روی نقشه دریایی موقعیت کشتی را از محل تلاقی دو مکان هندسی ترازیّت و سمت تعیین نمود. در شکل ۳-۹ موقعیت کشتی از تلاقی ترازیّت و سمت نشان داده شده است.

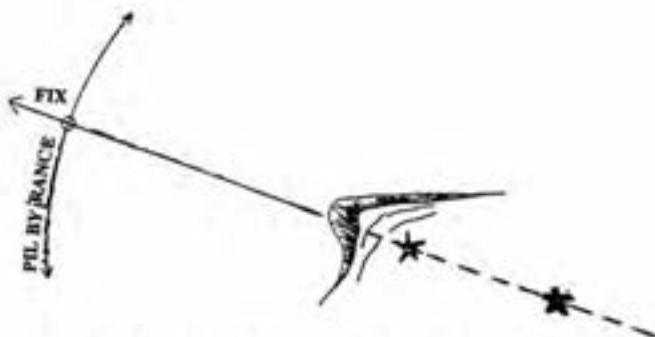


شکل ۳-۹- موقعیت کشتی با ترازیّت و سمت

۳-۵- روش تعیین موقعیت کشتی با فاصله و ترازیّت

الف - تعیین موقعیت کشتی با دو مکان فاصله: از محل تلاقی دو مکان فاصله موقعیت کشتی به دست می‌آید. در عمل علائمی در ساحل انتخاب می‌شوند که با کشتی زاویه نزدیک به ۹۰ درجه بسازند و نیز علائمی که در «ایم کشتی» (سمت ۹۰ یا ۲۷۰ درجه نسبی) واقع شده‌اند نسبت به علائمی که در سینه یا پاننه کشتی قرار دارند باید زودتر فاصله‌یابی شوند.

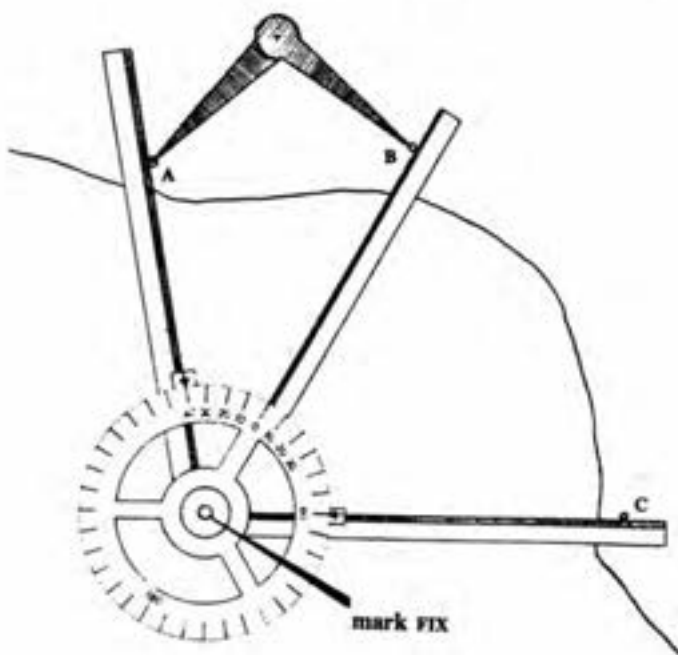
ب - تعیین موقعیت کشتی با یک فاصله و یک ترازیّت: لحظه‌ای که کشتی در ترازیّت A و B قرار دارد با تعیین فاصله از شیء ساحلی C می‌توان در روی نقشه دریایی موقعیت کشتی را از محل تلاقی دو مکان هندسی ترازیّت AB و فاصله از شیء C تعیین نمود. در شکل ۳-۱۰ موقعیت کشتی از تلاقی ترازیّت و فاصله نشان داده شده است.



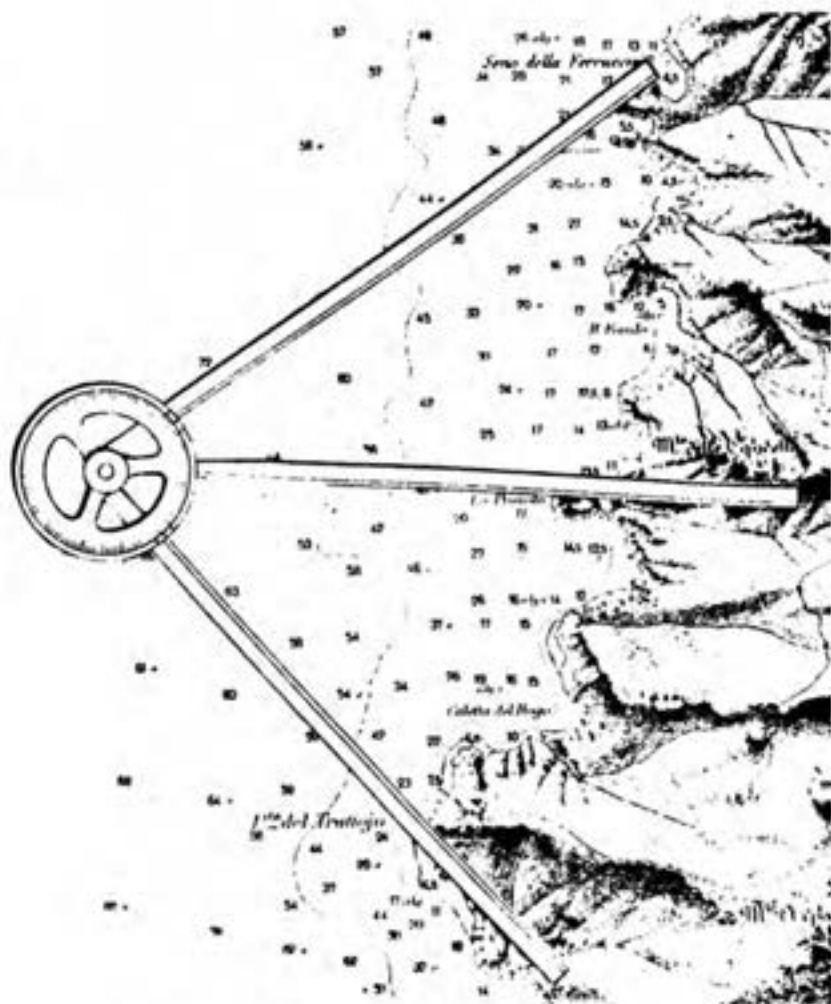
شکل ۳-۱۰- موقعیت کشتی با یک فاصله و یک ترازیب

۳-۶- روش تعیین موقعیت کشتی با اختلاف سمتهای مساوی

در این روش به وجود چهار علامت ساحلی که در روی نقشه نیز مشخص شده باشند نیاز است تا بتوان با هر دو شیء ساحلی یک مکان هندسی را تعیین نمود؛ البته به جای این تعداد علائم می توان از سه علامت ساحلی، با مشترک قرار دادن یک علامت در دو مکان هندسی، استفاده نمود. در عمل، زاویه بین علائم ساحلی با سکستانت تعیین می شود و با تنظیم این زوایا در خط کس سه شاخه و قرار دادن خط کس در روی علائم ساحلی روی نقشه و فشار مارکر خط کس، موقعیت کشتی تعیین می شود (شکل ۳-۱۱ و شکل ۳-۱۲).



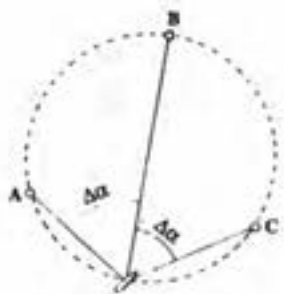
شکل ۳-۱۱- تعیین زوایا در خط کس سه شاخه



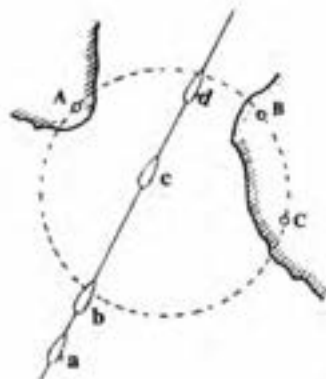
شکل ۱۲-۳- تعیین موقعیت کشتی با اختلاف سمتهای مساوی

اگر به جای اندازه‌گیری زوایای اشیای ساحلی یا سکستانت (طریق مستقیم) از طریق سمت گیر، سمت اشیاء به دست آورده شوند و سپس از هم تفریق گردند زوایای بین علائم ساحلی (به طور غیرمستقیم) به دست می‌آیند که با این زوایا نمی‌توان موقعیتی دقیق تعیین کرد. با توجه به دایره شکل ۱۳-۳ که از سه شیء ساحلی می‌گذرد و مقایسه آن با وضعیت ناظر، کشتی را می‌توان خارج، داخل و یا در حالتی خاص در روی دایره قرار داد.

تعیین موقعیت کشتی با دو اختلاف سمت مساوی: در حالتی که کشتی بر روی دایره قرار گرفته باشد (شکل ۱۴-۳)، دو مکان هندسی اختلاف سمت ($\Delta\alpha$) بر روی هم منطبق می‌شوند و موقعیت کشتی تعیین نمی‌شود، زیرا کشتی در روی بی‌نهایت نقطه از دایره قرار می‌گیرد.

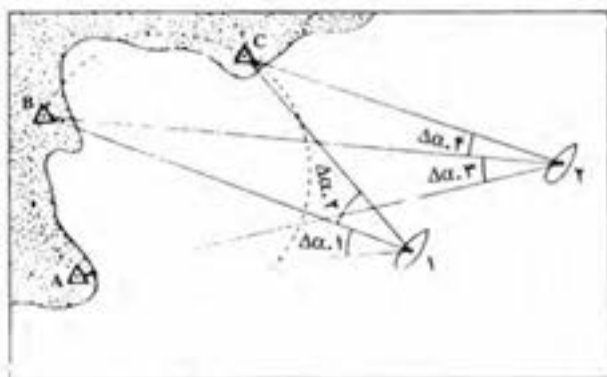


شکل ۱۴-۳- حالتی که موقعیت کشتی تعیین نمی‌شود.

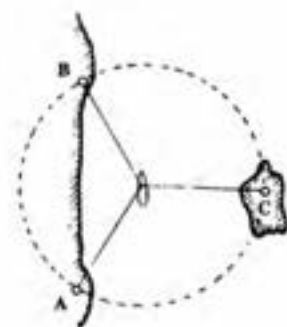


شکل ۱۳-۳- دایره مار بر سه سه ساحلی و کشتی در سه حالت خارج، داخل و روی دایره

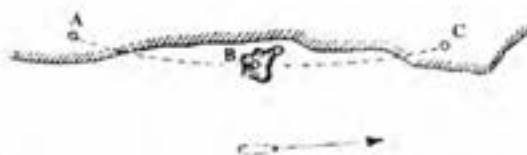
بنابراین، برای داشتن یک تلاقی مناسب باید ناظر، دور از محیط دایره قرار گرفته باشد. بهترین موقعیت جایی است که کشتی در مرکز دایره قرار داشته باشد و با انبساط ساحلی، دویه دو زاویه 120° درجه را تشکیل دهد. در شکل ۱۵-۳ بهترین وضعیت کشتی نشان داده شده است. اگر ناظر به خارج از محیط دایره حرکت کند، با این که ابتدا وضعیت خوبی حاصل می‌شود، اما با بیشتر شدن فاصله حوزه اطمینان نیز بیشتر می‌شود (شکل ۱۶-۳). اگر سه علامت ساحلی در یک خط قرار بگیرند (شکل ۱۷-۳)، کشتی در خارج از دایره قرار می‌گیرد.



شکل ۱۶-۳- وضعیت نسبتاً خوب کشتی

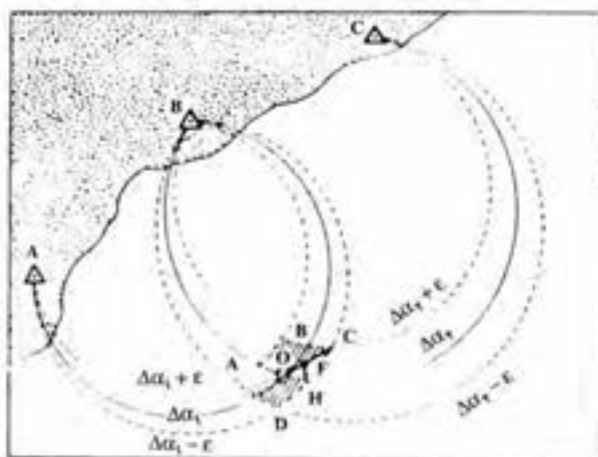


شکل ۱۵-۳- بهترین وضعیت کشتی



شکل ۱۷-۳- علامت ساحلی در یک خط، کشتی در خارج از دایره، وضعیت نسبتاً خوب کشتی

برای حالتی که کشتی خارج از دایره است منطقه اطمینان نقطه کشتی را بررسی می‌کنیم. در شکل ۳-۱۸ از سه شیء ساحلی ABC دو مکان اختلاف سمت $\Delta\alpha_1$ و $\Delta\alpha_2$ با یک اشتباه $\pm \epsilon$ کسب شده‌اند. منطقه اطمینانی که از تلاقی دو دایره حاصل می‌شود به منطقه اطمینان هر دایره بستگی دارد؛ بنابراین، منطقه اطمینان وقتی کوچکتر است که $\Delta\alpha = 90^\circ$ درجه و با نزدیک به 90° درجه باشد.



شکل ۳-۱۸- منطقه اطمینان در حالتی که کشتی خارج از دایره قرار دارد.

مشخص کردن موقعیت کشتی بر روی نقشه دریایی پس از اندازه‌گیری اختلاف سمت

($\Delta\alpha$) اشیای ساحلی با سکستانت: رسم دایره اختلاف سمت بر روی نقشه مرکاتور کاری پس دشوار است؛ از این رو برای این که دو مکان اختلاف سمت، همدیگر را در یک نقطه قطع کنند، بدون رسم دایره از «خط کش سه‌شاخه» استفاده می‌شود. این وسیله از دایره فلزی ساخته شده است که از صفر تا 180° درجه در دو جهت درجه‌بندی شده است. به مرکز این دایره سه بازو وصل شده است که یکی در صفر درجه ثابت و دو بازوی دیگر نسبت به بازوی ثابت متحرک شده‌اند؛ بنابراین، هر اختلاف سمت گرفته شده بین بازوی ثابت و بازوی متحرک را می‌توان تنظیم کرد. پس از تنظیم خط کش بازوای گرفته شده بازوی ثابت را روی شیء ساحلی که در بین دو شیء ساحلی دیگر نقشه است، قرار می‌دهند؛ بالاچار دو بازوی متحرک دیگر نیز باید به دو شیء ساحلی دیگر نقشه قرار بگیرد که با فشار مارکری که در مرکز دایره خط کش سه‌شاخه تعبیه شده است می‌توان بر روی نقشه دریایی علامتگذاری کرد تا موقعیت کشتی در لحظه اختلاف سمت‌گیری تعیین شود. در شکل ۳-۱۲ تعیین موقعیت کشتی با اختلاف سمتهای مساوی قبلاً نشان داده شده است.

بهترین روش به منظور چک کردن محل تلاقی دو مکان اختلاف سمت - وقتی که از خط کش سه‌شاخه استفاده می‌شود - این است که هرگاه با جابه‌جا کردن مرکز دایره خط کش سه‌شاخه دو

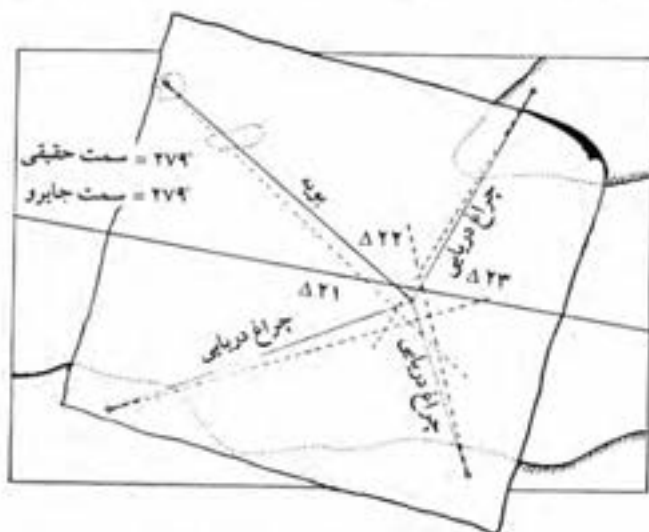
بازوی متحرک خط کش در روی دو شیء ساحلی در روی نقشه فرار بگیرد، بازوی ثابت خط کش نیز بر روی سومین شیء ساحلی قرار می‌گیرد تا یک تلافی مناسب حاصل شود؛ در غیر این صورت، تلافی مناسب حاصل نمی‌شود.

باید در نظر داشت که تا حد امکان سعی شود از لبه جزایر و نقاط زمین - که بر اثر جزر و مد و عوامل طبیعی دیگر ممکن است تغییر یابند - سمت و اختلاف سمت گرفته نشود. در شکل ۳-۱۹ تعیین خط مکان از لبه ساحل نشان داده شده است.



شکل ۳-۱۹ - تعیین خط مکان از لبه ساحلی که می‌تواند متغیر باشد.

گاهی وضعیت دریا و مسیر کشتی به گونه‌ای است که ناوبر برای تعیین مکانهای اختلاف سمت زمان کافی دارد؛ بنابراین، بهتر است از سه مکان اختلاف سمت (چهار شیء ساحلی) استفاده کند.

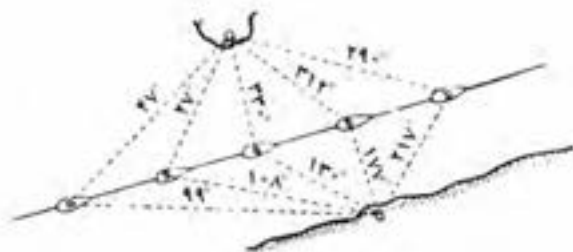


شکل ۳-۲۰ - تعیین موقعیت کشتی با سه مکان اختلاف سمت

در این حالت، خط کش سه شاخه کاربرد ندارد؛ از این رو، از کاغذ شفاف استفاده می‌شود. در شکل ۲۰-۳ کار با کاغذ شفاف برای تعیین موقعیت کشتی با سه مکان اختلاف سمت نشان داده شده است.

۳-۷- روش تعیین موقعیت کشتی با سمتهای بی‌دری از یک شیء ساحلی^۱

به‌خاطر حرکت کشتی در روی مسیر، سمت اشیای ساحلی نسبت به کشتی تغییر می‌کند. هرگاه اشیای ساحلی در سمت راست یا سمت چپ کشتی باشند، به‌ترتیب سمت آنها زیاد یا کم می‌شوند. (شکل ۲۱-۳).

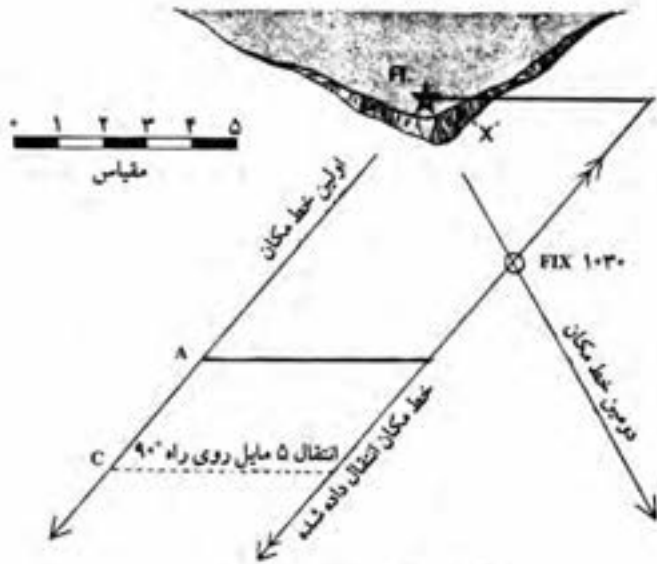


شکل ۲۱-۳- با حرکت کشتی سمت اشیای ساحلی نسبت به کشتی زیاد یا کم می‌شوند.

با اندازه‌گیری دو سمت بی‌دری از یک شیء ساحلی، در زمانهای مختلف، دو سمت مکان حاصل می‌شود که با انتقال مکان اولی به زمان مکان دومی، دو مکان سمت در یک لحظه به‌دست می‌آید که از محل تلاقی آن دو مکان موقعیت کشتی تعیین می‌شود. انتقال مکان اولی به زمان مکان دومی به دو روش انجام می‌گیرد:

الف - انتقال شیء ساحلی در روی نقشه؛

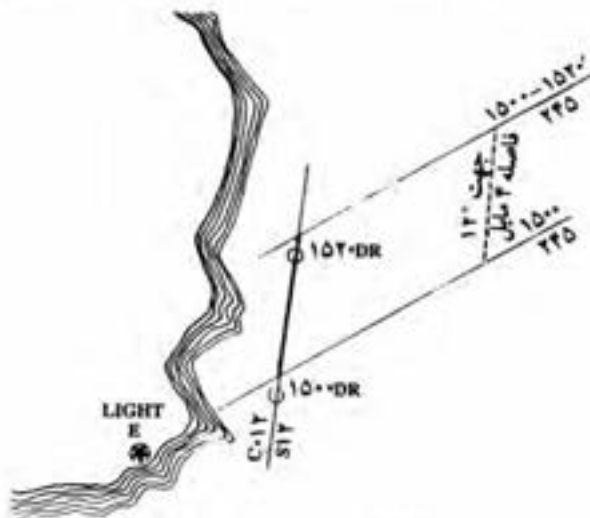
ب- انتقال محل تلاقی سمت اولی با راه کشتی در روی نقشه. در شکل ۲۲-۳ و ۲۳-۳ روش انتقال مکان سمت اولی به‌منظور تعیین موقعیت کشتی نشان داده شده است. همان‌گونه که ملاحظه می‌شود، کشتی با راه ۹۰ درجه حقیقی و سرعت ۱۰ گره سمت چراغ دریایی X را که ۵۰ درجه حقیقی است در ساعت ۱۰۰۰ با سمت گیر به دست می‌آورد و بر روی نقشه دریایی رسم می‌کند تا اولین مکان سمت در ساعت ۱۰۰۰ به‌دست آید در مدت نیم ساعت، یعنی تا ساعت ۱۰۳۰ کشتی مسافتی برابر با ۵ مایل را طی می‌نماید؛ پس می‌توان هر یک از نقاط سمت اولی یا چراغ دریایی را به اندازه ۵ مایل موازی راه کشتی با خط‌کش موازی انتقال داد تا اولین مکان سمت در ساعت ۱۰۳۰ حاصل شود. حال اگر در ساعت ۱۰۳۰ سمت دیگری از چراغ دریایی X که برابر ۳۳ درجه حقیقی باشند،



شکل ۳-۲۲ - سمت بی دربی از یک سیء ساحلی

بر روی نقشه دریایی رسم شود، دومین مکان سمت در ساعت ۱۰۳۰ نیز به دست می آید که از محل تلاقی دو مکان هندسی موقعیت کنشی در ساعت ۱۰۳۰ تعیین می شود (شکل ۳-۲۲).

در شکل ۳-۲۲ کشتی با راه ۱۲ درجه حقیقی و سرعت ۱۲ گره سمت چراغ دریایی E را که ۲۴۵ درجه حقیقی است، در ساعت ۱۵۰۰ با سمت گیر به دست می آورد و بر روی نقشه دریایی رسم می کند تا اولین مکان سمت در ساعت ۱۵۰۰ به دست آید. در مدت ۲۰ دقیقه، یعنی تا ساعت ۱۵۲۰



شکل ۳-۲۳ - انتقال مکان هندسی

کشتی مسافتی برابر با ۴ مایل را طی می‌نماید؛ پس می‌توان هر یک از نقاط سمت (محل تلاقی سمت اولی با راه کشتی) را به اندازه ۴ مایل موازی راه کشتی یا خط کنس موازی انتقال داد تا اولین مکان سمت در ساعت ۱۵۲۰ حاصل شود. حال اگر در ساعت ۱۵۲۰ سمت دیگری از چراغ دریایی E گرفته و بر روی نقشه کشیده شود، از محل تلاقی دو مکان موقعیت کشتی در ساعت ۱۵۲۰ تعیین می‌شود.

منطقه اطمینان موقعیت کشتی با دو سمت پی‌درپی: برای این که موقعیت کشتی با دو سمت پی‌درپی از دقت بیشتری برخوردار باشد، باید:

الف - ابزار کار از کیفیت خوبی برخوردار بوده، شیء ساحلی نسبت به کشتی نزدیکتر انتخاب شود.

ب - اختلاف دو سمت ($\Delta\alpha$) در زمانهای مختلف بیشتر باشد.

ج - خط مکان اولی مسافت کمتری انتقال داده شود.

با دقت بیشتر ملاحظه می‌شود که به دلیل انتقال، خط مکان اولی اشتباه دارد؛ یعنی هر چه قدر مسافت انتقالی بیشتر باشد منطقه اطمینان بزرگتری حاصل می‌شود که در کم کردن منطقه اطمینان به دو مسأله برمی‌خوریم:

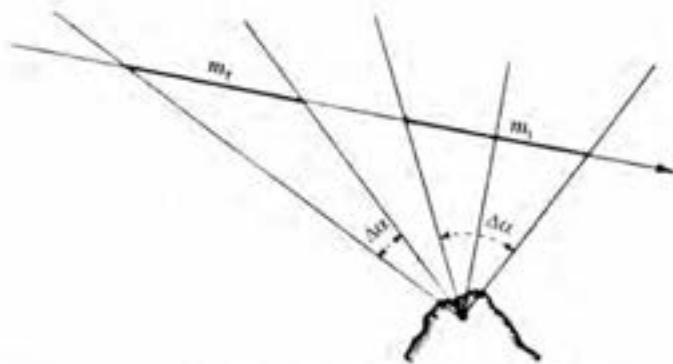
الف - اگر زمان بین دو سمت‌گیری را کم کنیم مسافت انتقالی خط مکان اولی کم می‌شود.

ب - اگر زمان بین دو سمت‌گیری را بیشتر کنیم مسافت اختلاف دو سمت ($\Delta\alpha$) بزرگتر می‌شود.

بنابراین، در عمل بهترین روش این است که قبل از رسیدن شیء ساحلی به اییم کشتی (سمت نسی ۹۰ درجه) سمت اولی گرفته شود و بعد از عبور شیء ساحلی از اییم کشتی سمت دومی گرفته شود؛ یعنی از شیء ساحلی در دو زمان مختلف - وقتی که نسبت به اییم کشتی در حالت قرینه قرار می‌گیرد - سمت‌گیری شود تا در کمترین زمان با اختلاف سمت بیشتری همدیگر را قطع کنند. در شکل ۲۴-۳ بهترین وضعیتی را که دو سمت گرفته شده از یک شیء ساحلی می‌توانند با توجه به مسافت پیموده شده داشته باشند نشان داده شده است.

هنگامی از سمت‌گیری پی‌درپی استفاده می‌شود که در ساحل فقط یک علامت ساحلی باشد و امکان فاصله‌یابی هم میسر نباشد؛ بنابراین، وقتی که در ساحل فقط یک علامت ساحلی است، بهتر است از طریق مکانهای سمت و فاصله موقعیت کشتی تعیین شود، اما اگر فاصله‌یابی به دلایلی میسر نباشد، در آن صورت می‌توان روش سمت‌گیری پی‌درپی را به کار برد.

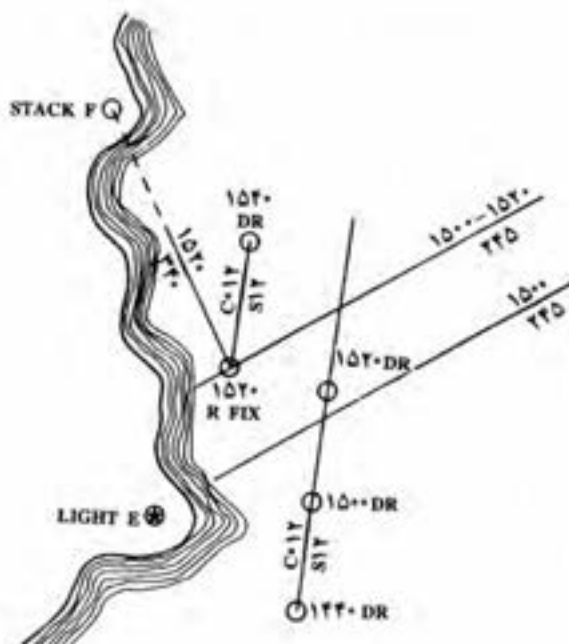
۱- زمان مناسب بین دو سمت‌گیری حدود ۳۰ دقیقه است.



شکل ۳-۲۴- با توجه به مسافت پیموده شده m_1 بهترین تقاطع ($\Delta\alpha$) هنگامی است که دو سمت نسبت به ایتم کشتی قرینه باشند تا نقطه مطلوبی از سمت بی‌دربی حاصل شود. (m_2 بدترین تقاطع می‌باشد.)

در ناوبری ساحلی سمتهای گرفته شده بی‌دربی همیشه از یک شیء ساحلی گرفته نمی‌شوند، بلکه انتقال هر خط مکان می‌تواند با سمتی که از یک شیء ساحلی دیگر اندازه‌گیری شده است تقاطع داشته باشد (شکل ۳-۲۵).

در شکل ۳-۲۵ موقعیت D.R کشتی در ساعت ۱۴۴۰ تعیین شده است که کشتی با راه

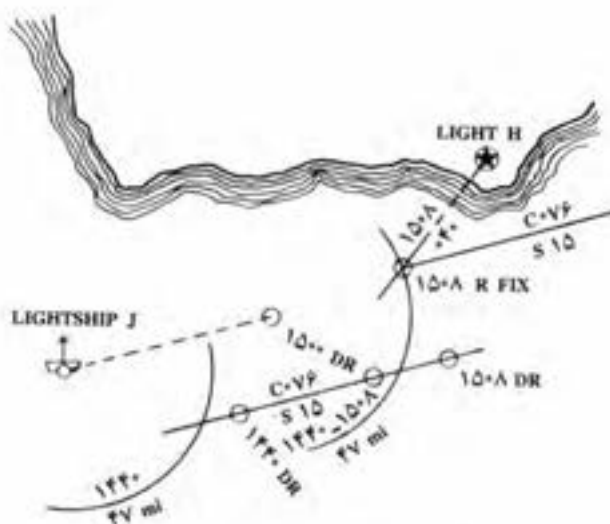


شکل ۳-۲۵- سمت بی‌دربی از دو شیء ساحلی

۱۲ درجه و سرعت ۱۲ گره دریانوردی می کند. در ساعت ۱۵۰۰ سمت چراغ دریایی E برابر با ۲۴۵ درجه به دست آمده است. در این لحظه علامت دریایی دیگری قابل رؤیت نمی باشد. تا این که در ساعت ۱۵۲۰ سمت دودکش F برابر با ۳۴۰ درجه به دست می آید که در این لحظه چراغ دریایی E قابل رؤیت نمی باشد. با استفاده از روش سمتهای بی دریی موقعیت ساعت ۱۵۲۰ کشتی طبق روش زیر تعیین می شود.

ابتدا موقعیت D.R. در زمانهای ۱۵۰۰ و ۱۵۲۰ تعیین شده، سمت چراغ دریایی E که یک مکان هندسی است، پس از سمت گیری در روی نقشه دریایی با جهت و زمان کشیده می شود. این مکان هندسی در جهت راه کشتی (۱۲ درجه) به اندازه مسافت پیموده شده (در زمان بین دو سمت گیری برابر با ۴ مایل) موازی خود انتقال داده می شود؛ سپس دومین مکان هندسی، یعنی سمت از دودکش F که ۳۴۰ درجه است با جهت و زمان پس از سمت گیری در روی نقشه دریایی کشیده می شود. محل تلاقی دو مکان سمت (سمت از دودکش F و سمت انتقال داده شده) موقعیت کشتی در ساعت ۱۵۲۰ به روش سمت بی دریی است که ادامه دریانوردی از موقعیت (FIX) ۱۵۲۰ در روی نقشه مرکاتور انجام می گیرد.

در شکل ۲۶-۳ انتقال مکان فاصله و تقاطع آن با مکان سمت که از سمت ساحلی دیگری اندازه گیری شده، نشان داده شده است.



شکل ۲۶-۳ انتقال مکان فاصله و تقاطع آن با مکان سمت

- ۱- دست کم با چند مکان هندسی می‌توان تعیین موقعیت نمود؟ چرا؟
- ۲- اختلاف سمت دو شیء ساحلی برای سمت‌گیری باید چند درجه باشد؟ حداقل و حداکثر زوایایی که می‌توان اندازه‌گیری کرد، چند درجه است؟
- ۳- تعیین موقعیت کشتی را با دو و سه مکان سمت مقایسه کنید.
- ۴- بهترین وضعیت اشیای ساحلی را برای تعیین موقعیت کشتی با سه سمت توضیح دهید.
- ۵- در چه موافعی تعیین موقعیت کشتی را با دو ترازیت انجام می‌دهند؟
- ۶- با رسم شکل، موقعیت کشتی را با یک سمت و یک ترازیت نشان دهید.
- ۷- در تعیین موقعیت کشتی با فواصل مساوی، علائم ساحلی که در ایمن و سینه کشتی واقع نشده‌اند را با هم مقایسه کنید.
- ۸- با رسم شکل، موقعیت کشتی را با یک فاصله و یک ترازیت نشان دهید.
- ۹- در تعیین موقعیت کشتی با اختلاف سمتهای مساوی موقعیت کشتی را در سه حالت «خارج»، «داخل» و «محیط دایره» نسبت به دایره مار، بر سه شیء ساحلی مقایسه کنید.
- ۱۰- بهترین روش برای چک کردن محل تلاقی دو مکان اختلاف سمت، یعنی هنگامی که از خط‌کش سه شاخه استفاده می‌شود، کدام است؟
- ۱۱- تعیین موقعیت کشتی با سه مکان اختلاف سمت در عمل چگونه انجام می‌گیرد؟
- ۱۲- روش انتقال یک مکان سمت را توضیح دهید.
- ۱۳- برای این که موقعیت کشتی با دو سمت بی‌دری (R.F.) از دقت بیشتری برخوردار باشد چه عواملی را باید رعایت کرد؟
- ۱۴- موارد استفاده سمت بی‌دری از یک شیء ساحلی و دو شیء ساحلی را توضیح دهید.

نقشه‌های دریایی

هدفهای رفتاری : فراگیران در پایان این فصل خواهند توانست :

- ۱ - ویژگیها و انواع نقشه های دریایی را تشریح کنند؛
- ۲ - با نقشه خوانی، اختصارات و علامتهای قراردادی روی نقشه دریایی را تشخیص دهند و معنی کنند؛
- ۳ - روش تصحیح نقشه های دریایی را بیان کنند و به طور عملی انجام دهند؛
- ۴ - مقادیر عرض و طول جغرافیایی نقاط را بر روی نقشه برآورد کنند؛
- ۵ - فواصل نقاط را بر روی نقشه به دست آورند؛
- ۶ - با استفاده از صفحه روزا، سمتهای حقیقی را بر روی نقشه ردنگاری کنند؛
- ۷ - مسیر کشتی را بر روی نقشه ردنگاری کنند؛
- ۸ - موقعیت کشتی را بر روی نقشه از طریق ناوبری تخمینی و ساحلی تعیین کنند.

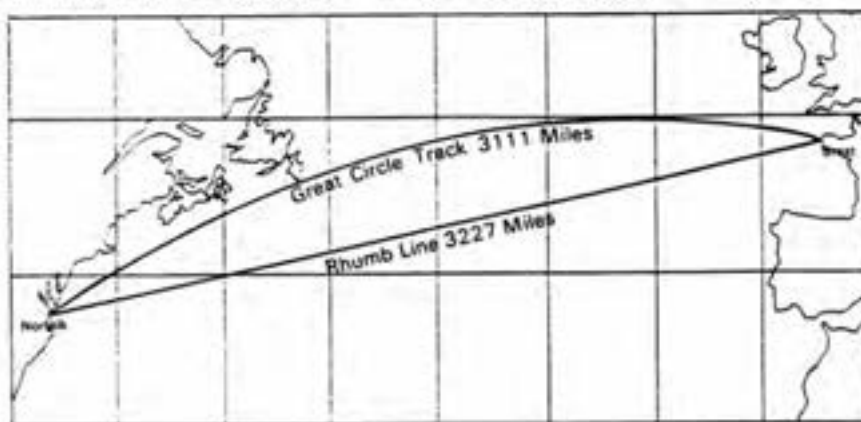
۴- نقشه‌های دریایی

۴-۱- ویژگیها و انواع نقشه‌های دریایی

نقشه، نمایش قسمتی از سطح زمین بر روی صفحه نمایانگر است؛ از آن جا که نقشه‌های دریایی برای ناوبری به کار می‌روند، باید ویژگیهایی که برای هدایت کشتی لازم است (چون خطوط ساحلی، مقادیر عمق دریا، چراغها و بویه‌های دریایی، عرض و طول جغرافیایی، مقیاس - صفحه روزا) به وسیله آنها نمایش داده شود.

نقشه های دریایی که در ناوبری از آنها استفاده می شود، بیشتر از نوع مرکاتور^۱ دیاپومونیک^۲ است. تصویر مرکاتور یک فرم نمایش دهنده استوانه ای ایزگون است که از تصویر کردن نقاط مختلف کره زمین از مرکز زمین بر روی صفحه ای مماس بر خط استوا حاصل می شود که در آن نصف النهارها به طور موازی، با فاصله یکسان از یکدیگر قرار می گیرند. مدارها نیز به صورت خطوط موازی با خط استوا قرار می گیرند ولی فاصله آنها با افزایش عرض جغرافیایی زیاد می شود. بر روی نقشه مرکاتور، خطوط لوسودرمی یا رامب^۳ لاین^۴ به صورت خطی مستقیم و دوایر عظیمه^۵ به صورت منحنی تصویر می شوند (با تقعر به طرف خط استوا). تصویر نیومونیک یک فرم نمایش دهنده نقاط کره زمین از مرکز زمین بر روی صفحه ای مماس بر سطح کره است که در آن نصف النهارها به صورت خطهایی است که در قطب، همگرا و در استوا، واگرا هستند، تصویر می شوند. مدارها به صورت خطهایی منحنی با تقعر که به طرف قطبها دارند، تصویر می شوند (خط استوا چون یک دایره عظیمه است، به صورت خطی راست تصویر می گردد).

بر روی نقشه نیومونیک خطوط لوسودرمی یا رامب لاین به صورت منحنی (با تقعر به طرف قطبین) و خطوط ارتودرمی یا دوایر عظیمه به صورت خطی مستقیم تصویر می شوند. در شکل ۴-۱ تصویر مرکاتور و در شکل ۴-۲ تصویر نیومونیک نشان داده شده است.



شکل ۴-۱

- ۱ - Mercator
- ۲ - Gnomonic
- ۳ - Rhumb Line
- ۴ - Great Circle



شکل ۲-۴

۴-۲- نقشه خوانی

الف : علائم و اختصارات بر روی نقشه های دریایی

- اعداد نوشته شده بر روی نقشه های دریایی نشانگر عمق آب نسبت به چارت داتوم^۱ است که واحد آنها در نقشه ها نوشته می شود. این واحد می تواند بر حسب متر، فادام یا پا باشد؛ مثلاً ۶۲ نشانگر عمق آب نسبت به چارت داتوم و برابر با ۶ فادام و ۲ پا است.

- حروف نوشته شده بر روی نقشه ها نشانگر مواد موجود در کف دریاست؛ مثلاً:

M مخفف Moud یعنی گلی S مخفف Sand یعنی ماسه و شن؛

SH مخفف Shingle یعنی سنگلاخ است. نمونه ای از معانی حروف و اختصارات نقشه های

دریایی به بیوست شکلهای این فصل نشان داده شده است.

- دو طرف راست و چپ نقشه مقادیر عرض جغرافیایی و لبه بالا و پایین آن مقادیر طول

جغرافیایی را نمایش می دهد.

برای نشان دادن نوع و کف دریا از علائم اختصاری استفاده می شود که در شکل ۳-۴

انواع آن گفته شده است.

^۱ - Chart Datum

R. Depth Contours and Tints (see General Remarks)

Feet	Fathoms		Feet	Fathoms	
0	0		300	50	-----
6	1		600	100	-----
12	2		1,200	200	-----
18	3		1,800	300	-----
24	4		2,400	400	-----
30	5		3,000	500	-----
36	6		6,000	1,000	-----
60	10		12,000	2,000	-----
120	20		18,000	3,000	-----
180	30				-----
240	40			-----	
			Or continuous lines, with values		----- (Blue or black) ----- 100

S. Quality of the Bottom

11	Grd	Ground	24	Oys	Oysters	50	spk	Speckled
2	S	Sand	25	Mfs	Mussels	51	gty	Gritty
3	M	Mud; Muddy	26	Spg	Sponge	152	dec	Decayed
4	Oz	Ooze	127	K	Kelp	53	fly	Flinty
5	Ml	Marl	28	Wd	Sea-weed	54	glac	Glacial
6	Cl	Clay		Gra	Grass	155	ten	Tenacious
7	G	Gravel	129	Stg	Sea-tangle	56	wh	White
8	Sn	Shingle	131	Spi	Spicules	57	bk	Black
9	P	Pebbles	32	Fr	Foraminifera	58	vi	Violet
10	Sr	Stones	33	Gf	Globigerina	59	bu	Blue
11	Rk, rky	Rock; Rocky	34	Di	Diatoms	60	gn	Green
11a	Blbs	Boulders	35	Rd	Radiolaria	61	yl	Yellow
12	Ch	Chalk	36	Pt	Pteropods	62	or	Orange
12a	Ca	Calcareous	37	Pb	Polyzoa	63	rd	Red
13	Qz	Quartz	138	Cir	Cirripeda	64	br	Brown
13a	Sch	Schist	138a	Fu	Fucus	65	ch	Chocolate
14	Co	Coral	138b	Ma	Mattes	66	gr	Gray
(Sa) Co Hd		Coral head	39	fine	Fine	67	lt	Light
15	Mfs	Madrepores	40	crs	Coarse	68	dk	Dark
16	Vol	Volcanic	41	sft	Soft			
(Sb) Vol Ash		Volcanic ash	42	hrd	Hard	170	var	Varied
17	Lv	Lava	43	stf	Stiff	171	unev	Uneven
18	Pm	Pumice	44	sml	Small	†(Sc)	S/M	Surface layer and Under layer
19	T	Tufa	45	lrg	Large			
20	Sc	Scoriae	46	stk	Sticky			
21	Cn	Cinders	47	brk	Broken			
121a		Ash	47a	grd	Ground (Shells)	76		Fresh water springs in sea-bed
22	Mn	Manganese	148	rt	Rotten			
23	Sh	Shells	149	str	Streaky			

— اطلاعات داده شده در مورد عمق آب بر روی نقشه های دریایی : عمق آب بر روی نقشه به روشهای مختلف نشان داده می شود :

الف : یکی از این روشها، نشان دادن عمق آب بر اساس عدد است. واحد اندازه گیری عمق آب، به کار رفته در نقشه با حروف بزرگ، در بالا و پایین نقشه نوشته شده است ؛ مثلاً وقتی واحد اندازه گیری عمق آب برحسب متر باشد، نوشته روی نقشه به صورت — Sounding in Meters است. اگر واحد اندازه گیری برحسب فادم یا کسری از فادم باشد، آن را Sounding in Fathoms و اگر برحسب فادم و فیت اندازه گیری شده باشد، به این صورت می نویسند: Sounding Fathoms and Feet

که عدد ۶۲ نشاندهنده این است که عمق آب ۶ فادم و ۲ پا است.

یکی از بهترین روشهای تشخیص نقشه های متریک و فادمی از روی رنگ نقشه هاست: مثلاً نقشه های فادمی به رنگ خاکستری است.

ب : یکی دیگر از روشهای نشان دادن عمق پیوزه در مناطق لایروبی شده، استفاده از خطوط مقطع است.

ج : روش دیگر، معمولاً نقاط هر عمق را به هم متصل می کنند و عدد عمق مناسب را در بین آن قرار می دهند؛ این نوع نمایش عمق را « نمایش نموداری » می گویند. تمام عمقهای نشان داده شده بر روی نقشه ها نسبت به ارتفاع معینی از آب منطقه برآورد می شود که « مبنای عمق نقشه » یا « Chart Sounding Datum » نام دارد. مبنای عمق نقشه ها برحسب مناطق مختلف متغیر است. معمولاً عمق پایین تر از جزر متوسط را به عنوان مبنا انتخاب می کنند.

— علائم خطرات عمقی بر روی نقشه : کلیه خطرهایی که در دریا وجود دارد، به وسیله علائم خاصی نشان داده می شود؛ مثلاً صخره هایی که در ارتفاع متوسط آب مد پوشیده نمی شوند، به صورت یک جزیره بسیار کوچک نمایش داده می شود. همچنین صخره هایی را که در آب به چشم نمی آیند، به وسیله ستاره ای کوچک می توان نشان داد. در ضمن، مقدار ارتفاع آب روی آن را کنار صخره می نویسند و آن را داخل پراتز قرار می دهند.

کشتیهای غرق شده ای که در آب مد معلوم نیستند و همچنین مناطق کم عمق با منحیهای نقطه چین نمایش داده می شوند.

نمونه های متعدد دیگری نیز وجود دارد که در شکل ۴-۴ نشان داده شده است.

O.

Dangers

<p>0</p> <p>1 Rock which does not cover elevation above MHW (See General Remarks)</p>	<p>11 Wreck showing any portion of hull or superstructure (above sounding datum)</p>	<p>(S) Obstr</p> <p>27 Obstruction</p>
<p>* Uncov 2 ft Q Uncov 2 ft</p> <p>2 Rock which covers and uncovers, with height in feet above chart sounding datum</p>	<p>Masts</p> <p>12 Wreck with only masts visible (above sounding datum)</p>	<p>Wreckage Wks</p> <p>28 Wreck (See O-11 to 16)</p> <p>29 Wreckage</p>
<p>*</p> <p>3 Rock awash at the level of chart (sounding) datum</p> <p>When rock of O-2 or O-3 is considered a danger to navigation</p>	<p>13 Old symbols for wreck.</p> <p>13a Wreck always partially submerged</p>	<p>29a Wreck remains dangerous only for anchoring</p> <p>Subpiles</p> <p>30 Submerged piling (See H-9, L-59)</p>
<p>+</p> <p>14 Sunken rock dangerous to surface navigation</p>	<p>14 Sunken wreck dangerous to surface navigation (less than 11 fathoms over wreck) (See O-6a)</p>	<p>Snags Stumps</p> <p>30a Snags, Submerged stumps (See L-59)</p>
<p>(S) Rk</p> <p>5 Shoal sounding on isolated rock (replaces symbol)</p>	<p>(S) Wk</p> <p>15 Wreck over which depth is known</p>	<p>31 Lesser detail visible</p>
<p>+</p> <p>16 Sunken rock not dangerous to surface navigation (more than 11 fathoms over rock)</p>	<p>15a Wreck with depth cleared by wire drag</p>	<p>32 Uncov. Drift (See A-10, O-2, 10)</p> <p>33 Cov. Cover (See O-2, 10)</p> <p>34 Uncov. Uncovers (See A-10, O-2, 10)</p>
<p>(S) Rk</p> <p>6 Shoal sounding on isolated rock (replaces symbol)</p>	<p>Foul</p> <p>17 Foul ground</p>	<p>(S) Rk (1958)</p> <p>Reported (with date)</p> <p>Eagle Rk (map 1958)</p> <p>35 Reported (with name and date)</p>
<p>+</p> <p>16 Sunken rock not dangerous to surface navigation (more than 11 fathoms over rock)</p>	<p>Tide Rips</p> <p>18 Overfalls or Tide rips</p>	<p>36 Discol. Discolored (See O-9)</p> <p>37 Isolated danger</p>
<p>(S) Rk (S) Wk (S) Obstr</p> <p>6a Sunken danger with depth cleared by wire drag (in feet or fathoms)</p>	<p>Eddies</p> <p>19 Eddies</p>	<p>138 Limiting danger line</p>
<p>Reef</p> <p>7 Reef of unknown extent</p>	<p>Kelp</p> <p>20 Kelp, Seaweed</p>	<p>(S) Rk</p> <p>39 Limit of rocky area</p>
<p>Sub Vol</p> <p>8 Submarine volcano</p>	<p>21 Bk Bank</p> <p>22 Shl Shoal</p> <p>23 Rf Reef (See A-11d, 11g, O-10)</p> <p>23a Ridge</p> <p>24 Lc Ledge</p>	<p>41 P.A. Position approximate</p> <p>42 P.D. Position doubtful</p> <p>43 E.D. Existence doubtful</p> <p>44 P.Pos. Position</p> <p>45 D. Doubtful</p> <p>46 Unexamined</p>
<p>Discol Water</p> <p>9 Discolored water</p>	<p>25 Breakers (See A-12)</p>	<p>Subm Crib Crib (above water)</p> <p>10a Crib</p>
<p>10 Coral reef, detached (uncovers at sounding datum)</p> <p>Coral or Rocky reef, covered at sounding datum (See A-11d, 11g)</p>	<p>+</p> <p>26 Sunken rock (depth unknown)</p> <p>When rock is considered a danger to navigation</p>	<p>Platform (lighted) HORN</p> <p>10b Offshore platform (unnamed)</p> <p>Hazel (lighted) HORN</p> <p>10c Offshore platform (named)</p>










— علایم کمک ناوبری : علایم کمک ناوبری نیز با مشخصه ها و علامتهای اختصاری خاصی در نقشه ها نمایش داده می شود. این علایم را نسبت به مقیاس نقشه معمولاً بزرگتر از حد معمول نمایش می دهند تا نقطه واقعی قرار گرفتن آنها برای دریانوردان مشخص شود. برای علایم کمک ناوبری شناور (چراغ شناور و بویه ها) نقطه لنگر یا قسمت غوطه ور آن را به عنوان نقطه واقعی بر روی نقشه علامتگذاری می کنند.

چراغهای دریایی، بیکن ها، رادیوییکن ها و بویه ها اصلی ترین علایم کمک ناوبری هستند که روی نقشه ها مشخص می شوند. در نقشه ها شماره این علایم ثبت شده و با توجه به مقیاس نقشه، اطلاعات ضروری در پهلوی آن نوشته می شود. چراغهای دریایی و سایر چراغها با بدنه ثابت بر روی نقشه به صورت نقطه های سیاه درون یک دایره یا به صورت نقطه های سیاه با علامت شعله بنفش رنگ نشان داده می شوند که وسط نقطه سیاه محل قرار گرفتن چراغ است. در نقشه هایی با مقیاس بزرگ ویژگیهای یک چراغ به صورت زیر نوشته می شود:

« ۶ » FL (2) Rios 160 ft 19M یعنی چراغی است دو چشمک زن پی در پی به رنگ قرمز، زمان تناوب آن ۱۰ ثانیه، ارتفاع چراغ ۱۶۰ پا و دامنه برد آن ۱۹ مایل، شماره چراغ ۶ است.

بیکن روز چراغ ندارد و معمولاً به صورت مثلثی کوچک نشان داده می شود که وسط مثلث محل واقعی قرار گرفتن بیکن است و حروف اختصاری Bn در کنار آن ثبت می شود. بویه ها معمولاً به صورت یک لوزی بر روی نقشه مشخص می شوند که در انتهای یکی از اقطار آنها، نقطه ای سیاه با شعله بنفش نشان داده می شود؛ نقطه سیاه محل قرار گرفتن بویه را مشخص می کند. در کنار نقطه مزبور، ویژگیهای بویه را ثبت می کنند. برای آگاهی بیشتر، می توانید با مراجعه به شکل ۵-۴ مشخصات بسیاری را در این مورد مطالعه کنید.

K. (/ new optional symbol) Lights

11		Position of light
Z	Lt	Light
11Ka1		Riprap surrounding light
J	Lt Ho	Lighthouse
4		Aeronautical light (See F-22)
4u		Marine and air navigation light
5		Light beacon
6		Light vessel, Lightship
8		Lantern
9		Street lamp
10	REF	Reflector
11		Leading light
12		Sector light
13		Directional light
14		Harbor light
15		Fishing light
16		Tidal light
17		Private light (maintained by private interests, to be used with caution)
21	I	Fixed light
22	Occ	Occulting light
23	Fl	Flashing light
123a	E Int	Isophase light (equal interval)
24	Qk Fl	Quick flashing (scintillating) light
25	Int Qk Fl I Qk Fl	Interrupted quick flashing light
25a	S Fl	Short flashing light
26	Alt	Alternating light
27	Gr Occ	Group occulting light
28	Gr Fl	Group flashing light
28a	S-L Fl	Short-long flashing light
28b		Group short flashing light

29	F Fl	Fixed and flashing light
30	F Gr Fl	Fixed and group flashing light
130a	Mo	Morse code light
31	Rot	Revolving or Rotating light
41		Period
42		Every
43		With
44		Visible (range)
(Kb)	M	Nautical mile (See E-11)
(Kc)	m min	Minutes (See E-2)
(Kd)	sec	Seconds (See E-3)
45	Fl	Flash
46	Occ	Occultation
46a		Eclipse
47	Gr	Group
48	Occ	Intermittent light
49	SEC	Sector
50		Color of sector
51	Aux	Auxiliary light
52		Varied
61	V.	Violet
62		Purple
63	Bu	Blue
64	G	Green
65	Or	Orange
66	R	Red
67	W	White
67a	Am	Amber
68	OBSC	Obscured light
168a	Fog Det Lt	Fog detector light (See N-Nb)










































K.

Lights (continued)

69		Unwatched light	79		Front light
70	Occas	Occasional light	80	Vert	Vertical lights
71	Irreg	Irregular light	81	Hor	Horizontal lights
72	Prov	Provisional light	(K)	VB	Vertical beam
73	Temp	Temporary light	(Ka)	RGE	Range
(Ke)	D. Destr	Destroyed	(Kb)	Exper	Experimental light
74	Exting	Extinguished light	(K)	TRLB	Temporarily replaced by lighted buoy showing the same characteristics
75		Faint light	(K)	TRUB	Temporarily replaced by unlighted buoy
76		Upper light	(Ka)	T LB	Temporary lighted buoy
77		Lower light	(K)	TUB	Temporary unlighted buoy
78		Rear light			

L.

Buoys and Beacons (see General Remarks)

1		Position of buoy	17		Bifurcation buoy (RBHB)
2	 	Light buoy	18		Junction buoy (RBHB)
3	 	Bell buoy	19		Isolated danger buoy (RBHB)
3a		Gung buoy	20		Wreck buoy (RBHB or G)
4		Whistle buoy	20a		Obstruction buoy (RBHB or G)
5		Can or Cylindrical buoy	21		Telegraph-cable buoy
6		Nun or Conical buoy	22		Moorings buoy (colors of mooring buoys never carried)
7		Spherical buoy	22a		Moorings
8		Spar buoy	22b		Moorings buoy with telegraphic communications
10a		Pillar or Spindle buoy	22c		Moorings buoy with telephonic communications
9		Buoy with topmark (ball) (see L-70)	23		Warping buoy
10		Barrel or Ton buoy	24		Quarantine buoy
(La)		Color unknown	124a		Practice area buoy
(Lb)		Float	25		Explosive anchorage buoy
12	 	Lightfloat ^A	25a		Aeronautical anchorage buoy
13		Outer or Landfall buoy	26		Compass adjustment buoy
14		Fairway buoy (BWVS)	27		Fish trap (area) buoy (BWHB)
14a		Mid-channel buoy (BWVS)	27a		Spoil ground buoy
115	 	Starboard-hand buoy (entering from seaward)	128		Anchorage buoy (marks limits)
16		Port-hand buoy (entering from seaward)	129		Private aid to navigation (buoy) (maintained by private interests, use with caution)