

یس از مطالعه این واحد کار از فراگیر انتظار می رود که: ۱- نوار ابزارها را در محیط نرمافزار اعمال کند. ۲- پالت رنگ را از نوار منو انتخاب کند. ۳- در صفحه طراحي تغييرات انجام دهد. ۴- جعبه ابزار را بشناسد.

واحد کا*ر* دوم

وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی نام استاندارد: کاربر CorelDRAW شماره:۱۵/۸۸ – ف، هـ

كليات

در این بخش با محیط CorelDRAW و بخش های مختلف آن آشنا خواهید شد. برای شروع کار پس از اجرای نرمافزار روی گزینه New در کادرمحاوره Welcome کلیک کنید یا در صورت عدم نمایش کادرخوشامدگویی از منوی File گزینه New را انتخاب کنید تا یک صفحه طراحی ایجاد شود (کلید ترکیبی Ctrl+N).

۲-۱ شناخت محیط اصلی نرمافزار CorelDRAW

در محیط نرمافزار CorelDRAW قسمتهای مختلفی وجود دارد که می توان آنها را روی محیط نرمافزار قرار داد. این اجزا عبارتند از: نوار منو، نوار ابزار استاندارد، نوار ویژگی، جعبه ابزار، پالت رنگ و صفحه ترسیم.

(Title Bar) نوار عنوان (Title Bar)

این نوار در قسمت بالای نرمافزار قرار دارد و نام نرمافزار با نگارش آن و نام سند جاری را نشان میدهد. (شکل ۱–۲).



شكل ۱-۲ ينجره CorelDRAW

28

(Menu Bar) نوار منو (۲-۱-۲

در این نوار، منوهای نرمافزار قرار دارد. با کلیک روی هر یک از آنها زیرمنوی مربوطه ظاهر می شود، مانند: Edit ،View و File .

۲-۱-۳ نوار ابزار استاندارد (Standard Toolbar)

دکمههای مربوط به کاربردیترین فرمانهای CorelDRAW روی این نوار قرار دارند.



۲-۱-۴ نوار ویژگی ها (Property Bar)

این نوار، ویژگیهای ابزار و اشیایی را که انتخاب میکنید، نشان میدهد و کاربردی ترین نوار در نرمافزار است که بخش اعظم تغییرات صفحه کار، ابزارها و اشکال را در این نوار انجام میدهید. با انتخاب هر ابزار، مشخصات آن ابزار نمایش داده می شود و به شما این امکان را میدهد که تغییرات موردنظر خود را در این نوار اعمال کنید (شکل ۲–۲).

> نکته: اگر ابزار Pick Tool از جعبه ابزار در حالت انتخاب باشد و هیچ شیئی در حالت انتخاب نباشد، نوار ویژگی ها مشخصات صفحه طراحی را نشان می دهد که می توانید تمام مشخصات صفحه طراحی را به دلخواه تغییر دهید، مانند اندازه صفحه، واحد اندازه گیری و غیره.

وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی نام استاندارد: کاربر CorelDRAW شماره:۱۵/۸۸ – ف، هـ

(Tool Box) جعبه ابزار (Tool Box)

نوار جعبهابزار در سمت چپ محیط نرمافزار قرار دارد و مهم ترین بخش نرمافزار است که رنگ آمیزی، رسم و طراحی شکلها، تایپ متن، ایجاد افکت روی تصاویر و غیره توسط ابزارهای آن انجام میشود. در کنار برخی از ابزارها مثلث کوچکی وجود دارد که با کلیک و نگهداشتن اشارهگر ماوس روی آن، یک کادر بازشو نمایان میشود، با این روش می توانید به ابزارهای بیشتری دسترسی پیدا کنید (شکل ۱–۲).

(Drawing Page) صفحه طراحی (Pawing Page

بخش اصلی محیط نرمافزار است که تمام طراحی ها را می توان در آن انجام داد و سند گرافیکی حاصل را برای چاپ یا خروجی موردنظر آماده کرد. با استفاده از نوار ویژگی ها می توانید صفحه جاری را به دلخواه تغییر دهید تا صفحه دلخواه شما ایجاد شود (شکل ۱–۲).

(Color Palette) پالت رنگ (۲–۱–۷

پالت رنگ در سمت راست محیط نرمافزار به صورت عمودی قرار دارد و بهطور پیش فرض مد رنگی CMYK را نشانمی دهد.

برای دسترسی به تمام رنگهای موجود در پالت، روی پیکان کوچک پالت کلیک کنید. برای افزودن پالت جدید یا تغییر پالت پیشفرض از مسیر Window/Palettes، پالت موردنظر راانتخاب کنید. به همین صورت می توانید به طور همزمان چندین پالت رنگ را در کنار هم داشته باشید(شکل ۳–۲).



۸-۱-۸ نوار وضعیت (Status Bar) این نوار در بخش پایینی نرمافزار قرار گرفته است که اطلاعاتی درباره رنگ انتخاب شده، موقعیت شئ در صفحه طراحی، ابعاد شئ انتخاب شده و غیره را نمایش میدهد (شکل ۴-۲).



نکته: با کلیک راست در قسمت خاکستری محیط نرمافزار کادر باز شویی ظاهر می شود که از آن می توانید نوارها را به محیط نرمافزار اضافه یا حذف کنید. کافی است علامت ۰ را در کنار آن ها اضافه کنید یا بردارید (شکل ۵-۲).



P-1-۹ آشنایی با پالتهای Dockers

برای دسترسی به پالتهای موجود در Dockers از مسیر Window/Dockers استفاده کنید. این پالتها به طور خودکار در سمت راست پنجره نرمافزار فعال می شوند (شکل ۶–۲) .

وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی نام استاندارد: کاربر CorelDRAW شماره:۱۵/۸۸ – ف، هـ

نکته: علامت تیک در سمت چپ هر پالت در منوی Dockers به معنای فعال بودن آن پالت است.

در واحدهای کار بعد بهطور مفصل درباره این پالتها توضیح خواهیم داد.



(Rulers) خطکش ها (Rulers)

خط کش ها وسیلهای برای اندازه گیری هستند که در نرمافزار CorelDRAW نیز تعریف شدهاند. برای مشاهده آنها، از منوی View گزینه Rulers را انتخاب کنید یا در جایی از محیط نرمافزار کلیک راست کرده و گزینه View/Rulers را از منوی ظاهر شده انتخاب کنید.

۲-۲ یاراگراف متنی (Paragraph text)

یکی از امکانات تایپ در نرمافزار است و به شما امکان میدهد تا یک پاراگراف متنی ایجاد کنید که بیشتر برای صفحهآرایی در بروشورها، کاتالوگها و مجلات استفاده میشود.

(Artistic text) متن هنری (Artistic text)

به معنای ایجاد متنهای هنری است و به شما این امکان را میدهد تا در صفحه طراحی خود با ابزار تایپ، متنهای کوتاه یا یک جملهای تایپ کرده و از آن به عنوان یک شئ استفاده کنید و آن را ویرایش نمایید. در مورد ابزار text و تایپ در واحدهای کار بعد صحبت خواهد شد، زیرا متن، بخش مهمی در یک کار گرافیکی است که باید آن را به خوبی فراگیرید.

۲-۴ خطوط راهنما (Guidelines)

برای ترسیم بهتر و دقیق تر اشیا از خطوط راهنما استفاده می کنیم. کافی است روی خط کش (افقی یا عمودی) کلیک کرده و به داخل صفحه طراحی درگ کنید تا یک خط راهنما به صفحه طراحی شما اضافه شود. این خطوط فقط در محیط نرمافزار مشاهده می شوند و در خروجی چاپی دیده نمی شود (شکل ۷–۲).



Grid) خطوط شبکه (Grid)

خطوط شبکه محیط نرمافزار را به یک صفحه شطرنجی تبدیل می کند تا در رسم اشکال هندسی و شکل های پیچیده، برای تنظیم دقیق فاصله بهتر عمل کنید. از منوی View گزینه Grid را انتخاب کنید تا صفحه شطرنجی در محیط کار ظاهر شود (شکل ۸–۲).



شکل ۸-۲ خطوط شبکه

وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی نام استاندارد: کاربر CorelDRAW شماره:۱۵/۸۸ –ف، هـ

۶-۲ ذخیرهسازی سند (Save As و Save)

زمانی که یک سند جدید را ایجاد کرده و در آن شروع به ترسیم میکنید که در ابتدای کار سند را در یک مسیر مشخص ذخیره کنید. فرمت ذخیره نرمافزار CorelDRAW پسوند CDR است. اما میتوانید از پسوندهای دیگری که نرمافزار از آنها پشتیبانی میکند، استفاده کنید. البته این زمانی است که شما پسوند مورد نظر خود را به خوبی میشناسید، در غیر این صورت از پسوند اصلی خود نرمافزار یعنی CDR استفاده کنید.

> نکته: برای اطمینان از ذخیره شدن آخرین تغییرات اجرا شده در سند خود هر چند دقیقه یک بار از کلید ترکیبی Ctrl+S به منظور ذخیره سند استفاده کنید، زیرا ممکن است به هر دلیل سند شما در حین کار از بین برود.



شکل ۹-۲ کادرمحاوره Save Drawing برای ذخیره سند جدید

۷-۲ شناخت اصول پشتیبان گیری از سند

نرمافزار CorelDRAW بهطور خودکار از سندهایی که ساخته و ذخیره میکنید، پشتیبان تهیه میکند. این امکان زمانی سودمند است که سند اصلی شما به دلایلی قابل دسترس نباشد، در این صورت میتوانید از سند پشتیبان استفاده کنید. برای تهیه سند پشتیبان از سند اصلی، از منوی Tools گزینه Options را انتخاب کنید و در کادرمحاوره Options زیرمجموعه Workspace گزینه save را انتخاب کنید (شکل ۱۰–۲). **Auto-backup every minutes :** این گزینه که بهطور پیش فرض انتخاب شده است، بهصورت خودکار از سند شما یک نسخه پشتیبان تهیه می کند. تایپ یک عدد در کادر متنی مربوطه که واحد آن دقیقه است، باعث می شود نرمافزار هر چند دقیقه یک بار از سند اصلی یک نسخه پشتیبان تهیه کرده و آن را ذخیره کند.

نکته: انتخاب عدد به دقیقه، بستگی به شما دارد اما پیش فرض نرمافزار ۲۰ دقیقه است. است. نام سند پشتیبان Backup-of-filename است.

Always back-up to : این گزینه به شما این امکان را میدهد که این سند پشتیبان در همان جایی که سند اصلی ذخیره شده، ایجاد شود یا میتوان آن را با استفاده از گزینه Specific folder در جایی دیگر ذخیره کرد. Make backup on save : این گزینه که به طور پیشفرض در حالت انتخاب است، سبب میشود تا با هر بار فشردن کلید ترکیبی Ctrl+S سند پشتیبان به روز شود (شکل ۱۰-۲).

General Centeral	Same .	/	یک اور
Lit Snar to Gaeta Dynamic Gadet Venerge	Chatchalig very Singe babig to	20 endes Stars tempinary fulde C Specific fulder	allen allen
Hanary Playbe a Sart a Sastan	Contraction of the second		
Document		ب الارمر العربي عليه Chilo S منه يختيبان جاريز مي شود.	

شکل ۱۰-۲ کادرمحاوره Options برای پشتیبانی گرفتن از فایل ها

وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی نام استاندارد: کاربر CorelDRAW شماره:۸/۸۱-ف، هـ



Artistic text	متن هنری
Backup	پشتيبان
CDR	پسوند اصلی نرمافزار CorelDRAW که مخفف کلمه CorelDRAW است.
سیاه است. CMYK	مد رنگی مخصوص چاپ که مخفف چهار رنگ فیروزهای، سرخابی، زرد و .
Paragraph text	متن پاراگرافی
Property bar	نوار ویژگیها

خلاصه مطالب

- نرمافزار CorelDRAW قابلیتهایی مانند جعبهابزار، خطکشها، نوارمنوها و خطوط راهنما در اختیار شما قرار میدهد.
- برای دسترسی به نوارها روی محیط خاکستری نرمافزار کلیک راست کرده و از کادر بازشوی ظاهر شده، نوار دلخواه را به محیط نرمافزار اضافه کنید یا با برداشتن، ، آن را حذف کنید.
- •برای دسترسی سریع به خطوط راهنما کافی است روی خط کش ها کلیک کرده و در صفحه طراحی درگ کنید تا این خطوط ظاهر شوند.
- جعبه ابزار از مهمترین امکانات نرمافزار است و تمامی ترسیمات و اجرای جلوههای گرافیکی
 توسط این ابزار انجام می شود. بعضی از ابزارها پنهان هستند که با کلیک و نگهداشتن اشاره گر
 ماوس روی مثلث کوچکی که در گوشه آنها قرار دارد، لیست ابزارهای پنهان مشاهده می شود.
 - سندها در نرمافزار CorelDRAW با فرمت پیش فرض CDR (که پسوند خود نرمافزار است.)

• از بخش Dockers به پالتهای بسیاری دسترسی می یابید که در طراحی به شما کمک می کند.

آزمون نظري

	یبی استفاده می شود؟	جدید از کدام کلید ترکی	۱- برای ایجاد یک سند		
Ctrl+O – 2	Ctrl+S –	Ctrl+N −•	الف- Ctrl+Z		
	ام نوار استفاده می شود؟	در صفحه طراحي از كدا	۲- برای ایجاد تغییرات		
Status bar – 2	Property bar – ट्	Standard bar – \downarrow	الف – Menu bar		
۳- برای دسترسی به پالتهای رنگ از Menu bar، از کدام مسیر استفاده می شود؟					
Tools/Options		الف– Window			
Window/Dockers ->		Window/Color Pallets –			
۴- برای ایجاد تغییرات در تنظیمات نرمافزار کدام گزینه مناسب است؟					
ب- Tools		То	ols/Options – الف		
	Options - J Window/Dockers - J		dow/Dockers - 🗲		
		CorelDR چیست؟	۵- پسوند نرمافزار AW		
tiff – ۲	jpg – 🔁	cdr −♀	الف- psd		
	يح دهيد.	Save و Save است؟ توض	۶- چه تفاوتی بین e As		
		چه نامي ذخيره مي شوند؟	۷- سندهای پشتیبان با ج		
Ś	پشتیبان گیری از سندها دارد	Make bad چه تأثیری در	۸– گزینه ckup on save		

وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی نام استاندارد: کاربر CorelDRAW شماره:۸۵/۱۸ – ف، هـ



۱- پالت رنگ RGB را به لیست پالتهای رنگ محیط کار خود اضافه کنید.
 ۲- در نوار ویژگیها مشخصات صفحه طراحی خود را به دلخواه تغییر دهید.
 ۳- در کادرمحاوره Options مسیر ذخیرهسازی فایلهای پشتیبان خود را به مسیر دلخواه تغییر دهید.